

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич  
Должность: Ректор  
Дата подписания: 09.10.2023 12:29:56  
Уникальный программный ключ:  
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab52410

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

### Технология разработки программного обеспечения

Уровень образования	магистратура
Направление подготовки	09.04.01 Информатика и вычислительная техника
Направленность (профиль)	Информационные технологии в задачах управления и обработки информации.
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	2 года
Форма обучения	Очная

Учебная дисциплина «Технология разработки программного обеспечения» изучается в первом Модуле первого семестра.

Курсовая работа/Курсовой проект – не предусмотрены.

- 1.1. Форма промежуточной аттестации: экзамен
- 1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Технология разработки программного обеспечения» относится к обязательной части программы.

- 1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины «Технология разработки программного обеспечения» являются:

- ознакомление магистрантов с современным состоянием и проблемами технологии разработки программного обеспечения;
- изучение новых подходов к построению программных комплексов, новых парадигм построения программного обеспечения, прежде всего на основе технологии объектно-ориентированного программирования;
- формирование навыков разработки объектно-ориентированных программ в среде визуального программирования на примере Microsoft Visual Studio или SharpDevelop.
- формирование навыков научно-теоретического подхода к решению задач профессиональной направленности и практического их использования в дальнейшей профессиональной деятельности;
- формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины

## Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ОПК-5 Способен разрабатывать и модернизировать программное и аппаратное обеспечение информационных и автоматизированных систем	ИД-ОПК-5.1 Использование современного программного и аппаратного обеспечения информационных и автоматизированных систем
	ИД-ОПК-5.2 Разработка и модернизация программного и аппаратного обеспечения информационных и автоматизированных систем для решения профессиональных задач
ОПК-6 Способен разрабатывать компоненты программно-аппаратных комплексов обработки информации и автоматизированного проектирования	ИД-ОПК-6.1 Ориентация в аппаратных средствах платформ инфраструктуры информационных технологий, видов, назначений, архитектуре, методах разработки программно-аппаратных комплексов объектов профессиональной деятельности
	ИД-ОПК-6.2 Составление технической документации по использованию и настройке компонентов программно-аппаратного комплекса
ОПК-8 Способен осуществлять эффективное управление разработкой программных средств и проектов	ИД-ОПК-8.1 Применение методов и средств разработки программного обеспечения, методов управления проектами разработки программного обеспечения
	ИД-ОПК-8.2 Применение методов разработки технического задания, составления планов, распределения задач, тестирования и оценки качества программных средств
ПК-1 Способен разрабатывать инструменты и методы проектирования бизнес-процессов заказчика	ИД-ПК-1.3 Использование основ теории систем и системного анализа, современного отечественного и зарубежного опыта в задачах анализа данных. Анализ исходной документации, применение программных средств и платформ для обработки и анализа данных

Общая трудоёмкость учебной дисциплины (модуля) по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	6	з.е.	216	час.
---------------------------	---	------	-----	------