

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич  
Должность: Ректор  
Дата подписания: 09.10.2023 15:26:19  
Уникальный программный ключ:  
8df276ee93e17c1aee73e7ca1d09140814c

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

### Аспекты художественного моделирования 3d изделий в индустрии моды

магистратура

Направление подготовки/Специальность (Профиль) 09.04.02 Информационные системы и технологии  
Информационные процессы, технологии и системы

Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения 2 года

Форма(-ы) обучения очная

Учебная дисциплина «Аспекты художественного моделирования 3d изделий в индустрии моды» изучается во втором модуле второго семестра.  
Курсовая работа во втором семестре.

#### 1.1. Форма промежуточной аттестации

Зачет

#### 1.2 Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Аспекты художественного моделирования 3d изделий в индустрии моды» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений и является обязательной дисциплиной

#### 1.3 Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины «Аспекты художественного моделирования 3d изделий в индустрии моды» являются:

- формирование знаний основных методик и подходов визуализации 3D-объектов;
- изучение инструментов для создания 3D-моделей: экструдирование, карман, проектирование по заданной траектории;
- обучение навыкам создания текстуры Blender с помощью нодов;
- изучение методологии, технологии и использования инструментальных средств для создания анимации 3D-объекта;
- изучение инструментов для создания технологической документации;
- формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.
- Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
--------------------------------	--

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ОПК-5 Способен разрабатывать и модернизировать программное и аппаратное обеспечение информационных и автоматизированных систем	ИД-ОПК-5.1 Применение методов алгоритмизации, языков и технологий программирования при решении профессиональных задач в области информационных систем и технологий.
ПК-2 Способен проводить экспертный анализ эргономических характеристик программных продуктов и аппаратных средств	ИД-ПК-2.1 Выделение наиболее часто встречающихся у пользователей потребностей и задач, связанных с использованием программных продуктов и аппаратных средств. Сбор информации о деятельности пользователя посредством включенного наблюдения в ходе использования продукта пользователями
ПК-3 Способен анализировать программные продукты на предмет соответствия задачам пользователей	ИД-ПК-3.1 Использование законов восприятия визуальной информации

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	7	з.е.	252	час.
---------------------------	---	------	-----	------