

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 12.10.2023 19:12:38
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee44f909e5b74c

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Цифровые инструменты в проектировании перспективных продуктов

Уровень образования	магистратура
Направление подготовки	09.04.02 Информационные системы и технологии
Направленность (профиль)/Специализация	Интеллектуальные технологии и художественное проектирование в индустрии моды
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	2 года
Форма обучения	очная

Учебная дисциплина «Цифровые инструменты в проектировании перспективных продуктов» изучается в первом семестре.

Курсовая работа/Курсовой проект – не предусмотрены

1.1. Форма промежуточной аттестации
экзамен

1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина Цифровые инструменты в проектировании перспективных продуктов относится к части, формируемой участниками образовательных отношений.

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины Цифровые инструменты в проектировании перспективных продуктов является:

– изучение понятия «цифровые инструменты» как умения анализировать, выявлять и прогнозировать движения трендов для создания потребительских и индустриальных инновационных продуктов, как средства на пути к пониманию собственной стратегии в проектировании перспективных продуктов;

– формирование навыков научно-теоретического подхода к решению задач профессиональной направленности и практического их использования в дальнейшей профессиональной деятельности;

– формирование у обучающихся компетенции(-й), установленной(-ых) образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине/модулю;
Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ОПК-3 Готов изучать требования, предъявляемые потребителем к изделиям легкой промышленности, технические возможности	ИД-ОПК-3.1 Анализ требований к изделиям для разработки рациональной структуры ассортимента в соответствии с техническими возможностями предприятия.

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
предприятия для их выполнения и разрабатывать структуру рационального ассортимента одежды и обуви, в том числе детской.	
ОПК-4 Способен использовать информационные технологии и современные компьютерные графические системы в профессиональной деятельности и участвовать в разработке прикладных программ для проектирования моделей одежды, обуви, в том числе детской.	ИД-ОПК-4.1 Использование информационных технологий и современных компьютерных графических систем в профессиональной деятельности, участие конструктора в разработке прикладных программ для проектирования моделей изделий легкой промышленности
ПК-1 Способен планировать процесс разработки моделей/коллекций одежды и обуви	ИД-ПК-1.1 Отслеживание тенденций и уровня востребованности свойств изделий. Знание особенностей ведения творческой проектной дизайнерской деятельности в индустрии моды ИД-ПК-1.2 Прогнозирование направления развития одежды и обуви. Постановка и решение задач с позиций системного подхода. Систематизация информации для достижения поставленных целей и задач
ПК-2 Способен организовывать работы по разработке моделей/коллекций одежды и обуви	ИД-ПК-2.1 Определение комплекса функций изделия и содержательное наполнение каждой из них. Понимание, использование и анализ современных концепций организации проектно-дизайнерской деятельности. Создание новых методов, процессов художественного проектирования изделий индустрии моды.

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –		з.е.	6	час.
---------------------------	--	-------------	---	-------------