

Документ подписан простой электронной подписью
 Информация о владельце:
 ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
 Должность: Ректор
 Дата подписания: 23.10.2023 16:46:40
 Уникальный программный ключ:
 8df276ee93e17c18e79e9e0da30b147

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Эргодизайн как современная инновационная технология проектирования

Уровень образования	магистратура
Направление подготовки	54.04.01 54.04.01
Направленность (профиль)	Мультимедийный дизайн
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	2г/2,5 г
Форма(-ы) обучения	очная/очно-заочная

Учебная дисциплина «Эргодизайн как современная инновационная технология проектирования» изучается в 3 семестре.

1.1. Форма промежуточной аттестации
 экзамен

1.2. Место учебной дисциплины (модуля) в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Эргодизайн как современная инновационная технология проектирования» относится к обязательной части программы.

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю)

Изучение дисциплины опирается на результаты освоения образовательной программы предыдущего уровня.

Основой для освоения дисциплины являются результаты обучения по предшествующим дисциплинам практикам:

- Основы проектирования и моделирования в предметном дизайне;
- Производственная практика. НИР 1

Результаты обучения по учебной дисциплине, используются при изучении следующих дисциплин и прохождения практик:

- Производственная практика. НИР 2.

Результаты освоения учебной дисциплины в дальнейшем будут использованы при прохождении производственной практики и выполнении выпускной квалификационной работы.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ОПК-3 Способен разрабатывать концептуальную проектную идею; синтезировать набор возможных решений и научно обосновать свои предложения при проектировании дизайн-объектов, удовлетворяющих утилитарные и эстетические потребности человека (техника и оборудование, транспортные	ИД-ОПК-3.1 Разработка концептуальных проектных идей. Использование набора возможных научно обоснованных решений при проектировании дизайн-объектов, удовлетворяющих утилитарные и эстетические потребности человека (техника и оборудование, транспортные средства, интерьеры, среда, полиграфия, товары народного потребления). ИД-ОПК-3.2 Разработка дизайн-прогнозов на основе предпроектных исследований. Предложение вариантов композиционных,

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
средства, интерьеры, среда, полиграфия, товары народного потребления); выдвигать и реализовывать креативные идеи	цветографических, эргономических решений, макетирование и моделирование.
ПК-1 Способен осуществлять руководство подразделениями, занимающимися реализацией эргономических требований к продукции	ИД-ПК-1.3 Применение основ эргономики, антропометрии. Разработка необходимой технической документации на проектируемое изделие (чертежей компоновки и общего вида, эскизных и рабочих чертежей для макетирования, демонстрационных рисунков, цветографических эргономических схем, рабочих проектов моделей).
ПК-3 Способен планировать работы по разработке объектов и систем визуальной информации, идентификации и коммуникации.	ИД-ПК-3.4 Соблюдение технологического процесса выполнения дизайн-проектов объектов и систем визуальной информации, идентификации и коммуникации. Презентация дизайн-проектов заказчику.

Общая трудоёмкость учебной дисциплины (модуля) по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	-	з.е.	-	час.
по очно-заочной форме обучения –	5	з.е.	180	час.