

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 23.10.2023 16:46:40
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Проектирование 1.

Основы проектирования и моделирования в предметном дизайне

Уровень образования	магистратура
Направление подготовки	54.04.01 54.04.01
Направленность (профиль)	Мультимедийный дизайн
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	2г/2,5 г
Форма(-ы) обучения	очно-заочная

Учебная дисциплина «Основы проектирования и моделирования в предметном дизайне» изучается в первом семестре.

1.1. Форма промежуточной аттестации

Зачет с оценкой

1.2. Место учебной дисциплины (модуля) в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Основы проектирования и моделирования в предметном дизайне» относится к обязательной части программы.

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю)

Целями освоения дисциплины «Основы проектирование и моделирование в предметном дизайне» являются:

- формирование объемно-пространственного и образного мышления;
- знания процесса проектирования,
- применение навыков моделирования объектов дизайна развитие умений и навыков для профессиональной деятельности дизайнера.
- формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ОПК-3 Способен разрабатывать концептуальную проектную идею; синтезировать набор возможных решений и научно обосновать свои предложения при проектировании дизайн-объектов, удовлетворяющих утилитарные и эстетические потребности человека (техника и	ИД-ОПК-3.2 Разработка дизайн-прогнозов на основе предпроектных исследований. Предложение вариантов композиционных, цветографических, эргономических решений, макетирование и моделирование.

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
оборудование, транспортные средства, интерьеры, среда, полиграфия, товары народного потребления); выдвигать и реализовывать креативные идеи	
ПК-1 Способен осуществлять руководство подразделениями, занимающимися реализацией эргономических требований к продукции	ИД-ПК-1.1 Изучение передового отечественного и зарубежного опыта в области художественного проектирования с целью использования его в практической деятельности. Анализ систем и методов проектирования. Разработка компоновочных и композиционных решений.
ПК-3 Способен планировать работы по разработке объектов и систем визуальной информации, идентификации и коммуникации.	ИД-ПК-3.1 Использование профессиональной терминологией в области дизайна. Соблюдение норм этики делового общения.

Общая трудоёмкость учебной дисциплины (модуля) по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	-	з.е.	-	час.
по очно-заочной форме обучения –	5	з.е.	180	час.