

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 10.10.2023 19:07:33
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7ca110e07a03

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Иновационные технологии и материалы в средовом дизайне

Уровень образования	магистратура
Направление подготовки	54.04.01 Дизайн
Профиль	Теория и практика креативного проектирования средовых объектов
Срок освоения образовательной программы по очной (очно-заочной) форме обучения	2 года
Форма обучения	очная, очно-заочная

Учебная дисциплина «Иновационные технологии и материалы в средовом дизайне» изучается в третьем Модуле третьего семестра (очная форма), в четвертом семестре (очно-заочная).

Курсовая работа/Курсовой проект – не предусмотрены

1.1. Форма промежуточной аттестации:

экзамен

1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Иновационные технологии и материалы в средовом дизайне» относится к обязательной части программы.

1.3 Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины «Иновационные технологии и материалы в средовом дизайне» являются:

- изучение состава, строения и свойств материалов, применяемых для изготовления объектов средового дизайна; методов контроля их качества и способов оценки свойств материалов; формирование навыков в области выбора материалов и технологий их формообразования для изготовления объектов средового дизайна.
- формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины

Формируемые компетенции, индикаторы достижения компетенций, соотнесённые с планируемыми результатами обучения по дисциплине:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
--------------------------------	--

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ОПК-3 Способен разрабатывать концептуальную проектную идею; синтезировать набор возможных решений и научно обосновать свои предложения при проектировании дизайн-объектов, удовлетворяющих утилитарные и эстетические потребности человека (техника и оборудование, транспортные средства, интерьеры, среда, полиграфия, товары народного потребления); выдвигать и реализовывать креативные идеи	ИД-ОПК-3.1 Разработка концепций дизайн-проектов, креативных идей их создания и продвижения. Использование набора полученных в результате исследования научн-обоснованных решений при проектировании дизайн-объектов, удовлетворяющих утилитарные и эстетические потребности человека (техника и оборудование, транспортные средства, интерьеры, среда, полиграфия, товары народного потребления)
ПК-2 Способен руководить подразделениями, занимающимися реализацией эргономических требований к продукции	ИД-ПК-2.3 Применение основ технической эстетики и художественного конструирования, систем и методов проектирования, применяемых в конструкциях материалы и их свойства
ПК-5 Организует работ по выполнению светодизайн-проекта и проекта инновационной осветительной установки	ИД-ПК-5.2 Внедрение передовых методик работы над светодизайн-проектом и проектом инновационных осветительных установок

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

Очная форма обучения	4	з.е.	144	час.
Очно-заочная форма обучения	4	з.е.	144	час.