

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 10.10.2023 19:07:33
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee4c0c1d0e09a3243

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Компьютерные инструменты конструирования объектов дизайна

Уровень образования	магистратура	
Направление подготовки	54.04.01	Дизайн
Профиль	Теория и практика креативного проектирования средовых объектов	
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	2 года	
Форма(-ы) обучения	Очная, очно-заочная	

Учебная дисциплина «Компьютерные инструменты конструирования объектов дизайна» изучается в третьем Модуле третьего семестра очной и очно-заочной формы обучения.

Курсовая работа – не предусмотрена

1.1. Форма промежуточной аттестации
экзамен

1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Компьютерные инструменты конструирования объектов дизайна» относится к обязательной части программы.

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю)

Целями изучения дисциплины «Компьютерные инструменты конструирования объектов дизайна» являются:

– понимание принципов функционирования современной медиа-культуры, её художественно-эстетических основ и технологических принципов, применяемых для проектирования и реализации востребованного медиа-контента в рамках актуальных направлений проектной деятельности, прежде всего, графического дизайна;

– анализ и классификация объектов мультимедийного дизайна;

– изучение комплекса программного обеспечения, используемого для проектирования динамических интерактивных аудио-визуальных систем, удовлетворяющих технологическим, эстетическим потребностям реципиента

– выявление роли и места объектов мультимедийного дизайна в современной информационной и культурной среде;

– изучение визуальной динамики объектов мультимедийного дизайна в городской среде и ее влияние на образ города;

– анализ общих вопросов, связанных с экологией и эргономикой цифровой среды;

– формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

1.4. Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
--------------------------------	--

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ОПК-5 Способен осуществлять педагогическую деятельность по программам профессионального образования и дополнительного профессионального образования	ИД-ОПК-5.1 Анализ методик и подходов к педагогической деятельности по программам профессионального образования и дополнительного профессионального образования в области дизайна и искусства
ПК-2 Способен руководить подразделениями, занимающимися реализацией эргономических требований к продукции	ИД-ПК-2.4 Использование современных средств вычислительной техники, коммуникаций и связи. Использование компьютерных инструментов конструирования
ПК-3 Способен разрабатывать концептуальный художественно-технический светодизайн-проекта инновационной осветительной установки	ИД-ПК-3.2 Работа с компьютерными программами моделирования, визуализации проекта и его презентации
ПК-4 Разрабатывает проектные задания на объекты светового дизайна инновационной осветительной установки	ИД-ПК-4.2 Работа с базами данных и источниками информации. Компьютерное программное обеспечение, используемое в дизайне средовых объектов

1.5. Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очной и очно-заочной форме обучения –	5	з.е.	180	час.
--	---	-------------	-----	-------------