

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич  
Должность: Ректор  
Дата подписания: 16.10.2023 17:38:14  
Уникальный программный ключ:  
8df276ee93e17c18e7bee9e

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

### Компьютерные инструменты конструирования объектов дизайна

Уровень образования	магистратура
Направление подготовки	54.04.01      Дизайн
Направленность (профиль)	Теория и практика креативного проектирования средовых объектов
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	2 года
Форма обучения	очно-заочная

Учебная дисциплина «Компьютерные инструменты конструирования объектов дизайна» изучается в третьем семестре.

Курсовая работа/курсовой проект – не предусмотрены.

#### 1.1. Форма промежуточной аттестации:

третий семестр      - экзамен

#### 1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Компьютерные инструменты конструирования объектов дизайна» относится к обязательной части программы.

#### 1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины «Компьютерные инструменты конструирования объектов дизайна» являются:

–изучение основных программных продуктов и инструментов, используемых в современном дизайне.

–освоение методик работы с графическими редакторами, cad-программами, 3d-моделированием, а также специализированным дизайн-софтом.

–изучение методов анализа технических и эстетических характеристик дизайн-проектов.

–овладение навыками визуализации дизайн-идей с использованием компьютерных инструментов для создания презентаций и концептуальных моделей.

–изучение способов поиска, оценки и использования цифровых ресурсов, таких как текстуры, изображения, 3d-модели и др.

–разработка навыков обработки и адаптации цифровых материалов для интеграции их в дизайн-проекты.

–понимание роли компьютерных инструментов во всех этапах дизайн-процесса, включая исследование, концептуализацию, разработку и визуализацию проектов.

–разработка навыков совместной работы в команде и обмена данными с другими специалистами с использованием компьютерных инструментов.

–формирование у обучающихся компетенции, установленной образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

## Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ОПК-5 Способен осуществлять педагогическую деятельность по программам профессионального образования и дополнительного профессионального образования	ИД-ОПК-5.1 Анализ методик и подходов к педагогической деятельности по программам профессионального образования и дополнительного профессионального образования в области дизайна
ПК-2 Способен руководить подразделениями, занимающимися реализацией эргономических требований к продукции	ИД-ПК-2.4 Использование современных средств вычислительной техники, коммуникаций и связи. Использование компьютерных инструментов конструирования
ПК-3 Способен разрабатывать концептуальный художественно-технический светодизайн-проекта инновационной осветительной установки	ИД-ПК-3.2 Работа с компьютерными программами моделирования, визуализации проекта и его презентации
ПК-4 Разрабатывает проектные задания на объекты светового дизайна инновационной осветительной установки	ИД-ПК-4.2 Работа с базами данных и источниками информации. Компьютерное программное обеспечение, используемое в дизайне средовых объектов

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очно-заочной форме обучения –	5	з.е.	180	час.
----------------------------------	---	------	-----	------