

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 20.10.2023 15:43:48
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Компьютерное моделирование базовых конструкций одежды

Уровень образования	магистратура
Направление подготовки	54.04.03 Искусство костюма и текстиля
Профиль	Арт-проектирование костюма. Fashion-стартап
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	2 года
Форма(-ы) обучения	очная

Учебная дисциплина «Компьютерное моделирование базовых конструкций одежды» изучается во втором семестре.

Курсовая работа – предусмотрена

1.1. Форма промежуточной аттестации

второй семестр - экзамен

1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Компьютерное моделирование базовых конструкций одежды» относится к обязательной части образовательной программы.

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине «Компьютерное моделирование базовых конструкций одежды»:

1. - приобретение студентами знаний о возможностях использования компьютерной графики при разработке и проектировании новых моделей одежды;
2. - формирование навыков в построении чертежей конструкций швейных изделий с использованием приемов конструктивного моделирования в графической среде
3. - формирование у обучающихся компетенции, установленной образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине;

Результатом обучения по дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения дисциплины.

4. Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ОПК-2 Способен работать с научной	ИД-ОПК-2.1 Применение научно-обоснованных методик работы с

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
<p>литературой; собирать, анализировать и обобщать результаты научных исследований; оценивать полученную информацию, выполнять отдельные виды работ при проведении научных исследований с применением современных научных методов; приобретать и использовать в практической деятельности новые знания и умения; участвовать в научно-практических конференциях; готовить доклады и сообщения</p>	<p>научной литературой. Сбора и обобщения научной информации.</p> <p>ИД-ОПК-2.2 Оценка полученной информации. Выполнение отдельных видов работ при проведении научных исследований с применением современных научных методов</p> <p>ИД-ОПК-2.3 Демонстрация навыков использования в практической деятельности новых знаний и умения, и их применение в докладах и научных сообщениях</p>
<p>ПК-3 Способен проводить предпроектные дизайнерские исследования</p>	<p>ИД-ПК-3.1 Анализ тенденций и направлений в сфере дизайна. Осуществление мониторинга существующих аналогов проектируемых объектов и систем. Изучение потребностей и предпочтений целевой аудитории проектируемых объектов и систем. Владение навыками оформления результатов дизайнерских исследований и формирования предложений по направлениям работ в сферы костюма.</p> <p>ИД-ПК-3.2 Демонстрация умений подбора и использования информации по теме проектного исследования. Выявление и прогноз будущих тенденций в сфере костюма. Проведение сравнительного анализа аналогов проектируемой коллекции</p> <p>ИД-ПК-3.3 Применение методов проведения комплексных дизайнерских исследований в области интерьерной среды. Использование технологий сбора и анализа информации для дизайнерских исследований. Анализ предпочтений целевой аудитории, на которую ориентированы проектируемые объекты и системы с учетом критериев оценки.</p>

5. Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	5	з.е.	180	час.
---------------------------	---	------	-----	------