

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 24.06.2024 16:46:20
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab824f5

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Технические средства компьютерной графики

Уровень образования	бакалавриат	
Направление подготовки	01.03.02	Прикладная математика и информатика
Направленность (профиль)	Программирование и искусственный интеллект	
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года	
Форма(-ы) обучения	очная	

Учебная дисциплина (модуль) «Технические средства компьютерной графики» изучается во втором семестре.

Курсовая работа/Курсовой проект – не предусмотрены.

1.1. Форма промежуточной аттестации экзамен

При проведении промежуточной аттестации применяется балльно-рейтинговая система.

1.2. Место учебной дисциплины (модуля) в структуре ОПОП

Технические средства компьютерной графики относится к обязательной части программы.

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю)

Целью/целями изучения дисциплины Технические средства компьютерной графики являются:

- Изучение принципов работы основных технических средств дизайна;
- изучение технических характеристик и области применения технических средств;
- формирование навыков работы на этих устройствах;
- формирование у обучающихся компетенции, установленной образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по дисциплине (модулю) является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и (или) опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения дисциплины (модуля).

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине
ПК-2 Способен проектировать информационные	ИД-ПК-2.3 Применение методов и средств проектирования мультимедийных ресурсов и	- Различает основные этапы развития вычислительной техники- Выявляет - Использует основные технические средства дизайна

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине
мультимедийные ресурсы	программных интерфейсов для них	<ul style="list-style-type: none"> - Осуществляет оценку основных принципов работы в сетевых поисковых системах. - Демонстрирует навыки основных этапы решения дизайнерских задач с помощью современных технических средств
ПК-3 Способен разрабатывать технические спецификации и инструкции на создаваемые мультимедийные ресурсы ПК	ИД-ПК-3.2 Выбор средств реализации требований к мультимедийным ресурсам и приложениям	<ul style="list-style-type: none"> - Различает современные методы получения и обработки изображений. - Выявляет особенности использования технологии разработки объектов профессиональной деятельности в области дизайна. - Использует на практике необходимые средства дизайна. - Осуществляет оценку методов передачи, хранения и переработки информации и выбирает оптимальные при решении конкретной задачи. - Демонстрирует навыки настройки технических средств дизайна.

Общая трудоёмкость учебной дисциплины (модуля) по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	6	з.е.	192	час.
---------------------------	---	-------------	-----	-------------