

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 24.06.2024 16:46:19
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e0c9e0a11c1b7a0

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Особенности командной работы при разработке компьютерных программ

Уровень образования	бакалавриат	
Направление подготовки	01.03.02	Прикладная математика и информатика
Профиль	Программирование и искусственный интеллект	
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года	
Форма обучения	очная	

Учебная дисциплина «Особенности командной работы при разработке компьютерных программ» изучается в третьем семестре.
Курсовая работа – не предусмотрена.

- 1.1. Форма промежуточной аттестации: зачет.
- 1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина Особенности командной работы при разработке компьютерных программ относится к факультативным дисциплинам.

- 1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины Особенности командной работы при разработке компьютерных программ являются:

- формирование навыков совместной разработки ПО;
- формирование навыков использования средств совместной разработки;
- формирование навыков использования инструментов рабочей коммуникации;
- формирование принципов распределения ролей при совместной работе;
- формирования знаний о совместных методологиях разработки;
- формирование принципов выбора подходящей методологии разработки для решения конкретной задач;
- формирование представления о типах и инструментах тестирования ПО;
- формирование навыков совместной разработки сложных программных комплексов для решения научно-исследовательских задач;
- формирование у обучающихся компетенции, установленной образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенции и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ПК-1. Способен проектировать, разрабатывать и адаптировать программное обеспечение в целях обработки данных	ИД-ПК-1.1 Анализ инструментальных средств и методов разработки программного обеспечения и их использование для решения профессиональных задач
	ИД-ПК-1.7 Проектирование информационных систем и их взаимодействий
	ИД-ПК-1.8 Сбор и анализ требований при проектировании программного обеспечения

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	2	з.е.	64	час.
---------------------------	---	-------------	----	-------------