

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 06.06.2024 12:42:08
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7be90407d1e2a04

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Информационные аспекты компьютерного дизайна и медиаиндустрии

| | |
|---|--|
| Уровень образования | магистратура |
| Направление подготовки | 09.04.02 Информационные системы и технологии |
| Направленность (профиль) | Информационные технологии в дизайне и медиаиндустрии |
| Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения | 2 года |
| Форма обучения | очная |

Учебная дисциплина «Информационные аспекты компьютерного дизайна и медиаиндустрии» изучается в третьем семестре.

Курсовая работа/курсовой проект – не предусмотрены.

1.1. Форма промежуточной аттестации:

третий семестр - зачет с оценкой

1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Информационные аспекты компьютерного дизайна и медиаиндустрии» относится к обязательной части программы.

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины «Информационные аспекты компьютерного дизайна и медиаиндустрии» являются:

- изучение основных инструментов и программных средств, используемых в компьютерном дизайне и медиаиндустрии;
- понимание принципов композиции, цвета, типографики и других важных аспектов дизайна;
- овладение техниками обработки изображений, звука и видео для создания высококачественного медийного контента.;
- изучение методов интеграции различных медийных форматов;
- изучение принципов создания интерактивного и визуально насыщенного контента с использованием технологий виртуальной и дополненной реальности;
- формирование у обучающихся компетенции, установленной образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

| Код и наименование компетенции | Код и наименование индикатора достижения компетенции |
|---|--|
| ОПК-2 Способен разрабатывать оригинальные алгоритмы и программные средства, в том числе с использованием современных интеллектуальных технологий, для решения профессиональных задач | ИД-ОПК-2.1 Использование методов алгоритмизации, языков и технологий программирования, пригодных для практического применения в области информационных систем и технологий |
| ОПК-7 Способен разрабатывать и применять математические модели процессов и объектов при решении задач анализа и синтеза распределенных информационных систем и систем поддержки принятия решений | ИД-ОПК-7.1 Разработка и применение методов решения задач анализа и синтеза распределенных информационных систем и систем поддержки принятия решений |
| | ИД-ОПК-7.2 Разработка и применение математических моделей процессов и объектов при решении задач анализа и синтеза распределенных информационных систем и систем поддержки принятия решений |
| ПК-3 Способен анализировать программные продукты на предмет соответствия задачам пользователей | ИД-ПК-3.1 Использование законов восприятия визуальной информации |

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

| | | | | |
|---------------------------|---|-------------|-----|-------------|
| по очной форме обучения – | 6 | з.е. | 192 | час. |
|---------------------------|---|-------------|-----|-------------|