

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич  
Должность: Ректор  
Дата подписания: 28.06.2024 10:12:15  
Уникальный программный ключ:  
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

### Фактурное решение костюма

Уровень образования

бакалавриат

Направление подготовки 54.03.03 Искусство костюма и текстиля

Направленность (профиль) Искусство костюма и моды

Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения 4 года

Форма обучения очная

Учебная дисциплина «Фактурное решение костюма» изучается в пятом, шестом семестрах.  
Курсовая работа/Курсовой проект – не предусмотрен(а)

#### 1.1. Форма промежуточной аттестации

пятый семестр - зачет

шестой семестр - зачет

#### 1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Фактурное решение костюма» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений, является элективной дисциплиной.

#### 1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями освоения дисциплины «Фактурное решение костюма» является:

– формирование навыков создания моделей одежды с использованием фактур с учётом понимания свойств и пластики материалов, законов композиции;

– формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине;

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

| Код и наименование компетенции  | Код и наименование индикатора достижения компетенции   |
|---|--|
| ПК-2<br>Способен разрабатывать и реализовывать авторские творческие концепции, применяя навыки работы с различными изобразительными техниками и современными технологиями | ИД-ПК-2.2<br>Создание на основе законов композиции гармоничной завершенной формы проекта/изделия/костюма/комплекта/ансамбля/коллекции в соответствии с авторской задумкой  |
| ПК-3<br>Способен использовать различные материалы, фактурные решения формы, техники и технологии, а также вариации их комбинации в  | ИД-ПК-3.1<br>Использование в костюме материалов с выраженными фактурами, текстурами, особенными пластическими свойствами с учётом их влияния на композицию и форму костюма |

| Код и наименование компетенции               | Код и наименование индикатора достижения компетенции |
|--|--|
| авторских арт-объектах и творческих проектах |  |

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

|                           |   |      |     |      |
|---------------------------|---|------|-----|------|
| по очной форме обучения – | 6 | з.е. | 192 | час. |
|---------------------------|---|------|-----|------|