

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич  
Должность: Ректор  
Дата подписания: 27.06.2024 17:35:02  
Уникальный программный ключ:  
8df276ee93e17c18e7bee9e7c0c1e0e814c0

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

### Основы информационных технологий в индустриальном дизайне

|   |                                    |        |
|---|------------------------------------|--------|
| Уровень образования   | бакалавриат                        |        |
| Направление   | 54.03.01                           | Дизайн |
| Направленность  | Мультимедиа в промышленном дизайне |        |
| Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения | 4 года                             |        |
| Форма обучения  | очная                              |        |

Учебная дисциплина «Основы информационных технологий в индустриальном дизайне» изучается на в 3, 4 семестре.

Курсовая работа/Курсовой проект не предусмотрен.

- 1.1. Форма промежуточной аттестации: зачет с оценкой (семестр 4).
- 1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Основы информационных технологий в индустриальном дизайне» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений.

- 1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины «Основы информационных технологий в индустриальном дизайне» являются:

- применение современных информационных баз и графических программ; компьютерного моделирования;
- использование инструментов и методов художественной визуализации создаваемого объекта;
- создание и использование презентаций в процессе проведения проекта для обсуждения выполненных этапов с участниками проекта и заказчиком.

Результатом обучения по дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

| Код и наименование компетенции  | Код и наименование индикатора достижения компетенции  |
|---|---|
| ПК-5<br>Способен применять компьютерное моделирование, визуализацию, создавать презентацию модели продукта. | ИД-ПК-5.1<br>Применение современных информационных баз и графических программ; компьютерного моделирования; |
|   | ИД-ПК-5.2<br>Использование инструментов и методов художественной визуализации создаваемого объекта.         |
|   | ИД-ПК-5.3   |

| Код и наименование компетенции | Код и наименование индикатора достижения компетенции   |
|--------------------------------|--|
|                                | <i>Создание и использование презентаций в процессе проведения проекта для обсуждения выполненных этапов с участниками проекта и заказчиком</i> |

Общая трудоёмкость учебной дисциплины (модуля) по учебному плану составляет:

|                                  |   |             |     |             |
|----------------------------------|---|-------------|-----|-------------|
| <i>по очной форме обучения –</i> | 3 | <b>з.е.</b> | 108 | <b>час.</b> |
|----------------------------------|---|-------------|-----|-------------|