

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 14.06.2024 17:24:13
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82477

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Дизайнерский рисунок и фэшн-иллюстрация

Уровень образования	Магистратура
Направление подготовки/Специальность	54.04.01 Дизайн
Направленность (профиль)/Специализация	Механизм создания коллекции
Срок освоения образовательной программы по очно-заочной форме обучения	2 г. 6 м.
Форма(-ы) обучения	Очно-заочная

Учебная дисциплина «Дизайнерский рисунок и фэшн-иллюстрация» изучается в первом семестре.

Курсовая работа/Курсовой проект – не предусмотрен(а)

1. Форма промежуточной аттестации

Первый семестр - экзамен

2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Дизайнерский рисунок и фэшн-иллюстрация» относится к обязательной части программы.

3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины «Дизайнерский рисунок и фэшн-иллюстрация» являются:

- изучение теоретических основ и практических приемов выполнения модной иллюстрации;
- изучение ретроспективы развития модной иллюстрации от момента возникновения до наших дней;
- развитие чувства стиля и гармонии, знакомство с лучшими мировыми образцами люксовых брендов, стимулирование студентов к творческой деятельности;
- использование в практической деятельности знаний, умений и навыков выполнения модной иллюстрации, опыта подготовки художественно-графической документации;
- формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс

формирования компетенции(й) и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
<p>ПК-1 Способен планировать и разрабатывать дизайнерские модели/коллекции</p>	<p>ИД-ПК-1.2 Применение навыков дизайнерского эскизирования. Использование разных техник и приемов в модной иллюстрации</p>
<p>ПК-3 Способен разрабатывать проектные задания на создание моделей с использованием инновационных технологий</p>	<p>ИД-ПК-3.2 Использование специальных художественных техник и приемов в реализации дизайн-проектов</p>
<p>ОПК-4 Способен организовывать, проводить и участвовать в художественных выставках, конкурсах, фестивалях; разрабатывать и реализовывать инновационные художественно-творческие мероприятия, презентации, инсталляции, проявлять творческую инициативу</p>	<p>ИД-ОПК-4.1 Разработка и реализация инновационных художественно-творческих мероприятий, презентаций, инсталляций</p>
<p>ОПК-5 Способен осуществлять педагогическую деятельность по программам профессионального образования и дополнительного профессионального образования</p>	<p>ИД-ОПК-5.1 Анализ методик и подходов к педагогической деятельности по программам профессионального образования и дополнительного профессионального образования в области дизайна</p> <p>ИД-ОПК-5.2 Осуществление педагогической деятельности по программам профессионального образования и дополнительного профессионального образования</p>

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очно-заочной форме обучения –	4	з.е.	128	час.
----------------------------------	---	------	-----	------