

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 25.06.2024 17:32:17
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Дизайн XX-XXI в.

Уровень образования	бакалавриат
Направление подготовки	50.03.02 Изыщные искусства
Направленность (профиль)	Ивент-дизайн
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года
Форма(-ы) обучения	очная

Учебная дисциплина «Дизайн XX-XXI в.» изучается в пятом семестре.

Курсовая работа– не предусмотрена.

1.1. Форма промежуточной аттестации:

зачет

1.2. Место учебной дисциплины (модуля) в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Дизайн XX-XXI в.» относится к обязательной части.

Целями изучения дисциплины «Дизайн XX-XXI в.» являются:

- изучение истории и эволюции дизайна в XX-XXI веках: изучение важнейших этапов развития дизайна, ключевых течений, стилей и направлений. умение создавать разнообразные образы с помощью грима;
- изучение и анализ влияния социокультурных процессов на развитие дизайна: исследование влияния исторических, технологических, социальных и экономических факторов на формирование дизайнерских тенденций.;
- изучение творчества и вклада значимых мастеров дизайна в различные области (графический дизайн, промышленный дизайн, модный дизайн и другие);
- развитие творческого мышления и креативных навыков: обучение созданию дизайн-концепций, разработке проектов, использованию инновационных методов и технологий в дизайне;
- формирование навыков научно-теоретического подхода к решению задач профессиональной направленности и практического их использования в дальнейшей профессиональной деятельности;
- формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине;

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ПК-1 Способен проводить предпроектные исследования в области ивент-дизайна	ИД-ПК-1.1 Осуществление предпроектного поиска в области ивент-дизайна
	ИД-ПК-1.2 Анализ предполагаемых результатов предпроектного поиска в области ивент-дизайна

Общая трудоёмкость учебной дисциплины (модуля) по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	2	з.е.	128	час.
---------------------------	---	------	-----	------