

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 20.06.2025 12:18:12
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82416

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Материаловедение в промышленном дизайне

Уровень образования	бакалавриат	
Направление подготовки	54.03.01	Дизайн
Направленность (профиль)	Мультимедиа в промышленном дизайне	
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года	
Форма(-ы) обучения	очная	

Учебная дисциплина «Мультимедиа в промышленном дизайне» изучается в пятом семестрах.

1.1. *Курсовая работа/Курсовой проект* – не предусмотрен

1.2. Форма промежуточной аттестации:

пятый семестр - экзамен

1.3. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина Б1.В.6 «Материаловедение в промышленном дизайне» к части, формируемой участниками образовательных отношений.

Изучение *дисциплины* опирается на результаты освоения образовательной программы предыдущего уровня.

Основой для освоения *дисциплины* являются результаты обучения по предшествующим дисциплинам и практикам:

- Информационные и коммуникационные технологии в профессиональной деятельности;
- Проектирование и моделирование в промышленном дизайне;
- Результаты обучения по *учебной дисциплине*, используются при изучении следующих дисциплин и прохождения практик:
 - Учебная практика. Научно-исследовательская работа (получение первичных навыков научно-исследовательской работы);
- Учебная практика. Проектно-технологическая практика;
 - Подготовка к процедуре защиты и защита выпускной квалификационной работы.

1.4. Результаты освоения учебной дисциплины в дальнейшем будут использованы при прохождении производственной практики и выполнении выпускной квалификационной работы.

2. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целью/целями изучения *дисциплины* «Материаловедение в промышленном дизайне» являются:

- формирование способностей проектирования промышленных изделий;

– формирование знания методов проектирования и моделирования в промышленном дизайне;

– формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине;

раскрытие специфических приемов и средств, применяемых в процессе работы над созданием проекта промышленного объекта.

Результатом обучения по учебной дисциплине «Материаловедение в промышленном дизайне» является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной *дисциплины*.

2.1. Формируемые компетенции, индикаторы достижения компетенций, соотнесённые с планируемыми результатами обучения по *дисциплине*:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по <i>дисциплине</i>
ПК-2 Способен обосновать свои проектные решения при разработке проектной идеи, основанной на концептуальном подходе к решению дизайнерской задачи, реализуемой в том числе и в цифровой среде	ИД-ПК-2.1 Формирование потребительских качеств разрабатываемого объекта в рамках поставленных задач	– Выстраивает проектный замысел основанного на концептуально-логическом, эмоционально-образном подходах в проектировании объектов промышленного дизайна – Владеет навыками композиционного, пластического и компьютерного моделирования в проектировании объектов промышленного формирования потребительских свойств и качеств разрабатываемого объекта промышленного дизайна с учетом эргономики.
ПК-3 Способен применять компьютерное моделирование, визуализацию, создавать мультимедийную презентацию продукта, в том числе с элементами анимации	ИД-ПК-3.1 Применение современных методов 2D и 3D-моделирования мультимедийного проекта	

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет

<i>по очной форме обучения –</i>	4	з.е.	128	час.
----------------------------------	----------	-------------	------------	-------------