

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич  
Должность: Ректор  
Дата подписания: 20.06.2025 12:18:12  
Уникальный программный ключ:  
8df276ee93e17c18e7bee9e7c0c1e0e5814c0

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

### Основы информационных технологий в индустриальном дизайне

Уровень образования	бакалавриат	
Направление	54.03.01	Дизайн
Направленность	Мультимедиа в промышленном дизайне	
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года	
Форма обучения	очная	

Учебная дисциплина «Основы информационных технологий в индустриальном дизайне» изучается на в 3, 4 семестре.

Курсовая работа/Курсовой проект не предусмотрен.

- 1.1. Форма промежуточной аттестации: зачет с оценкой (семестр 4).
- 1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Основы информационных технологий в индустриальном дизайне» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений.

- 1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины «Основы информационных технологий в индустриальном дизайне» являются:

- применение современных информационных баз и графических программ; компьютерного моделирования;
- использование инструментов и методов художественной визуализации создаваемого объекта;
- создание и использование презентаций в процессе проведения проекта для обсуждения выполненных этапов с участниками проекта и заказчиком.

Результатом обучения по дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
<i>ПК-5 Способен применять компьютерное моделирование, визуализацию, создавать презентацию модели продукта.</i>	<i>ИД-ПК-5.1 Применение современных информационных баз и графических программ; компьютерного моделирования;</i>
	<i>ИД-ПК-5.2 Использование инструментов и методов художественной визуализации создаваемого объекта.</i>
	<i>ИД-ПК-5.3</i>

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
	<i>Создание и использование презентаций в процессе проведения проекта для обсуждения выполненных этапов с участниками проекта и заказчиком</i>

Общая трудоёмкость учебной дисциплины (модуля) по учебному плану составляет:

<i>по очной форме обучения –</i>	3	<b>з.е.</b>	108	<b>час.</b>
----------------------------------	---	-------------	-----	-------------