

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич  
Должность: Ректор  
Дата подписания: 18.06.2025 14:49:26  
Уникальный программный ключ:  
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

### **ИТ-разработка цифровых продуктов в формате стартап-проекта**

Уровень образования	бакалавриат
Направление подготовки	09.03.02 Информационные системы и технологии
Направленность (профиль)	Информационные технологии и искусственный интеллект в бизнесе
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года
Форма(-ы) обучения	очная

Учебная дисциплина «ИТ-разработка цифровых продуктов в формате стартап-проекта» изучается в седьмом семестре.

Курсовая работа – не предусмотрена

#### 1.1. Форма промежуточной аттестации

седьмой семестр - зачет

#### 1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина “ИТ-разработка цифровых продуктов в формате стартап-проекта” относится к обязательной части программы.

Основой для освоения дисциплины являются результаты обучения по предшествующим дисциплинам и практикам:

- Экономическая культура и финансовая грамотность
- Проектный менеджмент
- Основы правоведения и профилактика противоправных деяний
- Разработка и управление технической документацией
- Программирование
- Прикладное программирование
- Устройство и состав вычислительных средств
- Вероятностное моделирование процессов и систем
- Базы данных и программирование
- Информационная безопасность

Результаты обучения по учебной дисциплине, используются при изучении следующих дисциплин и прохождения практик:

- Цифровая трансформация текстильной и легкой промышленности

Результаты освоения учебной дисциплины в дальнейшем будут использованы при прохождении производственной практики и выполнении выпускной квалификационной работы.

#### 1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю)

Целью изучения дисциплины “ИТ-разработка цифровых продуктов в формате стартап-проекта” является предоставить студентам всестороннее понимание и практический опыт в разработке, запуске и управлении цифровыми стартап-проектами:

- развитие понимание основ предпринимательства в сфере информационных технологий и методологий стартап-проектов;
- обучение инструментам и техническим приемам, необходимым для разработки и реализации цифровых продуктов;
- формирование опыта практического освоения полного цикла разработки продукта, от идеи до запуска и роста;
- развитие навыков работы в команде, эффективного управления проектами и коммуникации в контексте стартапа;
- подготовка к участию в предпринимательской деятельности и работе в индустрии разработки программного обеспечения;
- формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенции(й) и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

#### Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ПК-1. Способен выполнять работы и управлять работами по созданию (модификации) и сопровождению информационных систем	<p>ИД-ПК-1.1 Формулирование требований к информационным системам, автоматизирующим задачи организационного управления и бизнес-процессов</p> <p>ИД-ПК-1.2 Разработка и внедрение оптимальных технических решений по созданию (модификации) информационных систем</p> <p>ИД-ПК-1.3 Использование навыков проектирования, разработки и сопровождения информационных систем, в том числе с использованием современных технологий и инструментов</p>

Общая трудоёмкость учебной дисциплины (модуля) по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	3	з.е.	96	час.
---------------------------	---	------	----	------