

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 30.05.2024 12:36:03
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7ca31e10813

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Технологии искусственного интеллекта в легкой промышленности

Уровень образования	магистратура
Направление подготовки/Специальность	код 29.04.05 Конструирование изделий лёгкой промышленности
Направленность (профиль)/Специализация	Интеллектуальные технологии и художественное проектирование в индустрии моды
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	<i>Два года</i>
Форма(-ы) обучения	очная

Учебная дисциплина «**Технологии искусственного интеллекта в легкой промышленности**» изучается в первом *семестре*.

Курсовая работа/Курсовой проект – не предусмотрен

1.1. Форма промежуточной аттестации

экзамен в первом семестре

1.2. Место учебной дисциплины (модуля) в структуре ОПОП

Место *учебной дисциплины/учебного модуля* в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Технологии искусственного интеллекта в легкой промышленности» относится к обязательной части программы.

Результаты обучения по учебной дисциплине «*Технологии искусственного интеллекта в легкой промышленности*» используются при изучении следующих дисциплин и прохождения практик:

- *производственная практика. проектная практика.*
- *Производственная практика. Преддипломная практика.*

Результаты освоения учебной дисциплины «Технологии искусственного интеллекта в легкой промышленности» в дальнейшем будут использованы при прохождении производственной практики и выполнении выпускной квалификационной работы.

1.3 ЦЕЛИ И ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ (МОДУЛЮ)

Целью изучения дисциплины «*Технологии искусственного интеллекта в легкой промышленности*» является:

- Освоение способов создания цифрового аватара (двойника) человека;
- Освоение методов антроподинамических исследований человека;
- Освоение алгоритмов трехмерного боди-сканирования и способов оценки точности сканирования;
- Изучение основ проектирования швейных изделий с высоким антроподинамическим соответствием фигуре;
- формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине;
- Основы проектной деятельности;

Результатом обучения по учебной дисциплине «*Технологии искусственного интеллекта в легкой промышленности*» является овладение обучающимися знаниями,

умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

1.3. Формируемые компетенции, индикаторы достижения компетенций, соотнесённые с планируемыми результатами обучения по дисциплине:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине/модулю
<p>ОПК-2</p> <p><i>Способен осуществлять отбор и анализ патентной и другой научно-технической информации, необходимой на различных стадиях конструирования изделий легкой промышленности, проводить сравнительный анализ и оценку эстетического и технического уровня аналогичной отечественной и зарубежной продукции</i></p>	<p>ИД-ОПК-2.2</p> <p>Применение информации из патентных, научно-технических источников и моделей -аналогов для оценки эстетического и технического уровня изделий легкой промышленности</p>	<p>- Результаты изучения потребительских требований на основе анализа проектной ситуации;</p> <p>- Требования к антропометрическому соответствию изделия в динамике</p>

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине/модулю
<p><i>ОПК-3</i></p> <p>Способен анализировать требования, предъявляемые потребителем к изделиям легкой промышленности, технические возможности предприятия для их выполнения и разрабатывать структуру рационального ассортимента одежды, обуви, аксессуаров, изделий из кожи и меха, кожгалантереи</p>	<p><i>ИД-ОПК-3.2</i></p> <p>Анализировать, сравнивать и обоснованно формулировать предъявляемые к изделиям требования для разработки рациональной структуры ассортимента в соответствии с техническими возможностями предприятия</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Умение производить процесс трехмерного боди-сканирования; - Навыки пост-обработки результатов трехмерного боди-сканирования; - Умение производить статистическую обработку результатов измерений; - Навыки экспорта и редакции результатов трехмерного боди-сканирования в аватары систем виртуальной примерки. - Знание основ работы систем моушн-трекинга и трехмерного сканирования; - Умение осуществлять калибровку и оценку точности систем трехмерных боди-сканеров и систем моушн-трекинга;

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине/модулю
<p><i>ПК-3</i></p> <p>Способен планировать процесс разработки моделей/коллекций одежды и обуви</p>	<p><i>ИД-ПК-3.1</i></p> <p>Анализ и обоснование направлений новых исследований и разработок при проектировании одежды на основе отечественной и зарубежной информации. Изучение разделов антропологии и эргономики и физиологии</p> <p><i>ИД-ПК-3.2</i></p> <p>Определение перечня показателей безопасности, комфортности и эргономичности проектируемой продукции и их исследование с использованием новых технологий, включая виртуальные и цифровые</p>	<p>- Разработка перечня требований к изделию с позиции обеспечения высокого уровня антропометрического соответствия;</p> <p>- Разработка программы биомеханических исследований для антроподинамических исследований;</p>

Общая трудоёмкость учебной дисциплины/модуля по учебному плану составляет:

<i>по очной форме обучения –</i>	5	з.е.	160	час.
<i>по очно-заочной форме обучения –</i>		з.е.		час.
<i>по заочной форме обучения –</i>		з.е.		час.