

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич  
Должность: Ректор  
Дата подписания: 19.09.2023 10:41:13  
Уникальный программный ключ:  
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab83473



**Руководитель образовательной программы:**  
д.т.н., проф. Лунина Екатерина Васильевна

**Форма обучения** Очная , очно-заочная  
**Срок обучения** 4 года  
**Вступительные испытания:** Русский язык, Математика, Композиция

### **Краткое описание образовательной программы**

Процесс обучения основан на изучении актуальных методов конструирования и художественного моделирования и реализуется в творческой атмосфере с применением инновационного цифрового оборудования, включая бесконтактные измерительные комплексы (3-D сканеры) и системы автоматизированного проектирования одежды. Многие студенты в процессе обучения принимают участие в конкурсах молодых дизайнеров, представляя на них свои коллекции одежды, разработанные в ходе курсового и дипломного проектирования.

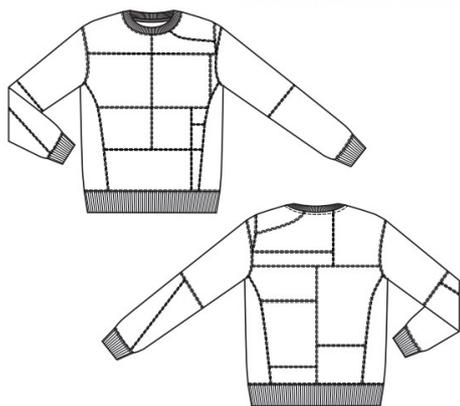
Будущие конструкторы изучают:

- основы проектирования одежды из различных материалов для массового, мелкосерийного и индивидуального производства с использованием современных цифровых технологий;
- принципы создания коллекций одежды и их продвижение на российском и зарубежном рынке;
- моделирование принципиально новых видов швейных изделий с использованием инновационных материалов и оборудования, включая 3-D печать, высокотехнологичные функциональные устройства и т.д.

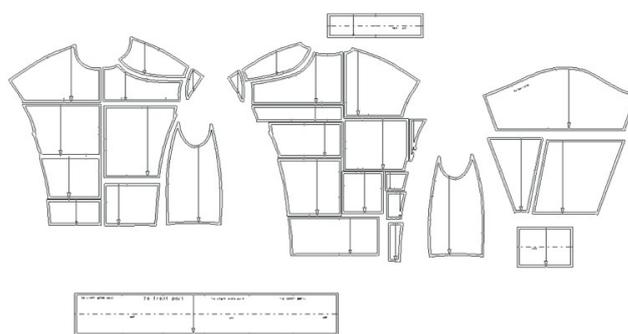
Основной целью подготовки бакалавров по профилю «Конструирование и цифровое моделирование одежды» является формирование высококвалифицированного модельера-конструктора, обладающего не только широкими знаниями в области проектирования швейных изделий, но и увлеченного новыми технологиями, способного нестандартно мыслить, объединяя полученные инженерные и дизайнерские навыки в своей работе.

Примеры работ студентов

Технический эскиз



Лекала изделия



УНИВЕРСИТЕТ  
КОСЫГИНА

Виртуальная проверка посадки изделия

