|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ**  **УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ** | | |
| **Когнитивные технологии управления и принятия решений** | | |
| Уровень образования | бакалавриат | |
| Направление подготовки | 01.03.02 | Прикладная математика и информатика |
| Направленность (профиль) | Математические методы, технологии цифрового моделирования и искусственного интеллекта | |
| Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения | 4 года | |
| Форма обучения | очная | |

* + - 1. Учебная дисциплина «Когнитивные технологии управления и принятия решений»изучается в шестом семестре*.*
      2. Курсовая работа – не предусмотрена.

## Форма промежуточной аттестации: экзамен.

## Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

* + - 1. Учебная дисциплина Когнитивные технологии управления и принятия решений относится к части, формируемой участниками образовательных отношений.

## Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

* + - 1. Целями изучения дисциплины Когнитивные технологии управления и принятия решений являются:
    - формирование логически непротиворечивой информационной модели произвольного объекта или процесса с использованием когнитивных технологий;
    - формирование навыков качественного анализа предметной области, используемой при построении информационной модели проектируемой системы с использованием когнитивных технологий;
    - формирование навыков построения математических моделей когнитивных систем;
    - формирование навыков построения онтологической модели когнитивной системы.
    - формирование навыков критического анализа отобранных данных, для построения информационной модели принятия решений;
    - формирование навыков выделения факторов, взаимно влияющих друг на друга в когнитивных системах;
    - формирование навыков проектирования интеллектуальных систем;
    - проектирование системы поддержки принятия решений;
    - проектирование системы разделения ролей в разрабатываемой системе;
    - формирование у обучающихся компетенции, установленной образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.
      1. Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенции и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

## Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

| **Код и наименование компетенции** | **Код и наименование индикатора**  **достижения компетенции** |
| --- | --- |
| ПК-3  Способен проектировать информационные системы, в том числе по профилю подготовки | ИД-ПК-3.1  Анализ современных требований при проектировании программного обеспечения; |
| ИД-ПК-3.2  Применение математического аппарата при разработке алгоритмов решения задач, связанных с проектированием программного обеспечения; |
| ПК-6  Способен проводить исследования и поиск новых моделей и методов совершенствования информационных систем с использованием технологий цифрового моделирования и искусственного интеллекта | ИД-ПК-6.1  Анализ и поиск методов использования технологий цифрового моделирования и искусственного интеллекта в информационных системах; |
| ИД-ПК-6.2  Реализация и разработка алгоритмов решения актуальных задач в области искусственного интеллекта. |

## Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| по очной форме обучения – | *4* | **з.е.** | *144* | **час.** |