Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Белгородский Валерий Савельевич

Должность: Ректор

Дата подписания: 15.09.2023 14:32:42

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Уникальный пр**Остовнияе методы и инструменты проектирования и разработки программного** 8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473 обеспечения

Уровень образования бакалавриат

Направление подготовки 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Направленность (профиль) Системное программирование и компьютерные технологии

Срок освоения

образовательной программы по очной форме обучения

4 года

Форма обучения очная

Учебная дисциплина «Основные методы и инструменты проектирования и разработки программного обеспечения» изучается в четвёртом семестре. Курсовая работа — не предусмотрена.

- 1.1. Форма промежуточной аттестации: зачёт.
- 1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина Основные методы и инструменты проектирования и разработки программного обеспечения относится к базовой части.

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины <u>Основные методы и инструменты проектирования и</u> разработки программного обеспечения являются:

- может выбрать подходящий набор инструментов для разработки ПО;
- может провести декомпозицию проекта до уровня используемых структур данных;
- умеет развернуть репозиторий, обеспечивающий разработку ПО;
- расчёт и планирование процесса разработки с помощью инструментария;
- может формировать контейнеры и управлять ими;
- использует инструментарий хранения и развития кода программного обеспечения;
- может сформировать необходимые требования к ПО;
- может составить UML диаграммы, для сформированных требований;
- может использовать прикладное ΠO для анализа и планирования процесса разработки;
 - может использовать инструменты технического описания системы;
- формирование у обучающихся компетенции, установленной образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенции и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной лисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ОПК-4	ИД-ОПК-4.3
Способен понимать принципы	Выбор и применение основных структур данных для
работы современных	построения информационных систем
информационных технологий и	
использовать их для решения задач	
профессиональной деятельности	
ОПК-5	ИД-ОПК-5.3
Способен разрабатывать алгоритмы	Организует и разрабатывает компьютерные информационные
и компьютерные программы,	системы общего назначения
пригодные для практического	
применения	
ПК-2	ИД-ПК-2.1
Способен разрабатывать и	Анализ инструментальных средств и методов разработки
адаптировать прикладное	программного обеспечения и их использование для решения
программное обеспечение	профессиональных задач
	ИД-ПК-2.2
	Использование методов отладки, оценки качества, проверки
	работоспособности и модификации программного
	обеспечения
	ИД-ПК-2.3
	Применение и реализация математически сложных
THE A	алгоритмов в современных программных комплексах
ПК-4	ИД-ПК-4.1
Способен осуществлять	Анализ информационных моделей различных явлений и
концептуальное, функциональное и	процессов, выделение необходимых объектов предметной
логическое проектирование систем	области
среднего и крупного масштаба и	ИД-ПК-4.3
сложности	Выделение цели и задач создаваемой информационной
	системы с представлением ее концептуальной модели

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	3	3.e.	108	час.	1
---------------------------	---	------	-----	------	---