|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ**  **УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ** | | |
| **Компьютерная графика** | | |
| Уровень образования | бакалавриат | |
| Направление подготовки | 01.03.01 | Прикладная математика и информатика |
| Направленность (профиль) | Системное программирование и компьютерные технологии | |
| Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения | 4 года | |
| Форма обучения | очная | |

Учебная дисциплина «Компьютерная графика» изучается в пятом семестре.

Курсовая работа не предусмотрена.

## Форма промежуточной аттестации

Зачет.

## Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Компьютерная графика» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений.

## Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины «Компьютерная графика» являются:

* + - формирование теоретических знаний, связанных с использованием математических и алгоритмических основ компьютерной графики, технологий формирования и обработки графических изображений;
    - развитие умений, основанных на полученных теоретических знаниях, позволяющих создавать и применять эффективные алгоритмы и приложения для решения задач компьютерной графики;
    - формирование навыков самостоятельной исследовательской работы, предполагающей изучение специфических алгоритмов, инструментов и средств, необходимых для решения задач компьютерной графики;
    - формирование практических навыков использования алгоритмов компьютерной графики и графических библиотек при разработке приложений;
    - формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

## Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

| **Код и наименование компетенции** | **Код и наименование индикатора**  **достижения компетенции** |
| --- | --- |
| ПК-2  Способен программировать и разрабатывать прикладное программное обеспечение | ИД-ПК-2.1  Анализ инструментальных средств и методов разработки программного обеспечения и их использование для решения профессиональных задач; |
| ИД-ПК-2.2  Использование методов отладки, оценки качества, проверки работоспособности и модификации программного обеспечения; |
| ИД-ПК-2.3  Применение и реализация математически сложных алгоритмов в современных программных комплексах |

## Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| по очной форме обучения – | 3 | **з.е.** | 108 | **час.** |