|  |
| --- |
| **АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ****УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ** |
| **Особенности командной работы при разработке компьютерных программ** |
| Уровень образования  | бакалавриат |
| Направление подготовки | 01.03.02 | Прикладная математика и информатика |
| Направленность (профиль) | Математические методы, технологии цифрового моделирования и искусственного интеллекта |
| Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения | 4 года |
| Форма обучения | очная |

* + - 1. Учебная дисциплина «Особенности командной работы при разработке компьютерных программ»изучается в шестом семестре*.*
			2. Курсовая работа – не предусмотрена.

## Форма промежуточной аттестации: зачёт.

## Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

* + - 1. Учебная дисциплина Особенности командной работы при разработке компьютерных программ относится к части, формируемой участниками образовательных отношений.

## Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

* + - 1. Целями изучения дисциплины Особенности командной работы при разработке компьютерных программ являются:
		- формирование навыков совместной разработки ПО;
		- формирование навыков использования средств совместной разработки;
		- формирование навыков использования инструментов рабочей коммуникации;
		- формирование принципов распределения ролей при совместной работе;
		- формирования знаний о совместных методологиях разработки;
		- формирование принципов выбора подходящей методологии разработки для решения конкретной задач;
		- формирование представления о типах и инструментах тестирования ПО;
		- формирование навыков совместной разработки сложных программных комплексов для решения научно-исследовательских задач;
		- формирование у обучающихся компетенции, установленной образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.
			1. Результатом обучения по дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения дисциплины.

## Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

| **Код и наименование компетенции** | **Код и наименование индикатора****достижения компетенции** |
| --- | --- |
| УК-3Способен осуществлять социальное взаимодействие и реализовывать свою роль в команде | ИД-УК-3.1Определение своей роли в социальном взаимодействии и командной работе, исходя из стратегии сотрудничества для достижения поставленной цели; |
| ИД-УК-3.2Учёт особенностей поведения и интересов других участников при реализации своей роли в социальном взаимодействии и командной работе; |
| ИД-УК-3.3Анализ возможных последствий личных действий в социальном взаимодействии и командной работе, и построение продуктивного взаимодействия с учётом этого; |
| ИД-УК-3.4Осуществление обмена информацией, знаниями и опытом с членами команды; оценка идей других членов команды для достижения поставленной цели; |
| ИД-УК-3.5Установка и поддержание контактов, обеспечивающих успешную работу в коллективе с применением методов конфликтологии, технологий межличностной и групповой коммуникации в деловом взаимодействии; |
| ПК-2Способен программировать и разрабатывать прикладное программное обеспечение | ИД-ПК-2.1Анализ инструментальных средств и методов разработки программного обеспечения и их использование для решения профессиональных задач; |
| ИД-ПК-2.2Использование методов отладки, оценки качества, проверки работоспособности и модификации программного обеспечения; |
| ИД-ПК-2.3Применение и реализация математически сложных алгоритмов в современных программных комплексах. |

## Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| по очной форме обучения –  | 2 | **з.е.** | 72 | **час.** |