

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 15.09.2023 14:15:00
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Математика дизайна

Уровень образования	бакалавриат
Направление подготовки	01.03.02 Прикладная математика и информатика
Направленность (профиль)	Математические методы, технологии цифрового моделирования и искусственного интеллекта
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года
Форма обучения	очная

Учебная дисциплина «Математика дизайна» изучается в седьмом семестре.
Курсовая работа – не предусмотрена.

1.1. Форма промежуточной аттестации: зачёт с оценкой.

1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина Математика дизайна относится к части, формируемой участниками образовательных отношений.

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины Математика дизайна являются:

- формирование навыков визуализации математических объектов;
- формирование навыков использования математических объектов в компьютерной графике;
- формирование навыков автоматической генерации геометрических объектов;
- формирование навыков программирования и оптимизации хранения математических объектов;
- формирование у обучающихся компетенции, установленной образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ПК-2 Способен применять методы разработки интеллектуальных средств решения задач цифрового моделирования и трансформации	ИД-ПК-2.1 Применение математических методы в реализации алгоритмов при разработке интеллектуальных информационных систем;
	ИД-ПК-2.2 Выбор и применение современных решений в области информационно-коммуникационных технологий при построении информационных систем;
ПК-4 Способен применять и	ИД-ПК-4.1 Выбор и использование математических методов при

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
адаптировать математические модели с использованием современных математических методов	построении моделей.

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	4	з.е.	144	час.
---------------------------	---	------	-----	------