

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 15.09.2023 14:15:03
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e0e90ca110b7a30

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Особенности командной работы при разработке компьютерных программ

Уровень образования	бакалавриат
Направление подготовки	01.03.02 Прикладная математика и информатика
Направленность (профиль)	Математические методы и технологии цифрового моделирования и искусственного интеллекта
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года
Форма обучения	очная

Учебная дисциплина «Особенности командной работы при разработке компьютерных программ» изучается в шестом семестре.
Курсовая работа – не предусмотрена.

1.1. Форма промежуточной аттестации: зачёт.

1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина Особенности командной работы при разработке компьютерных программ относится к части, формируемой участниками образовательных отношений.

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины Особенности командной работы при разработке компьютерных программ являются:

- формирование навыков совместной разработки ПО;
- формирование навыков использования средств совместной разработки;
- формирование навыков использования инструментов рабочей коммуникации;
- формирование принципов распределения ролей при совместной работе;
- формирования знаний о совместных методологиях разработки;
- формирование принципов выбора подходящей методологии разработки для решения конкретной задач;
- формирование представления о типах и инструментах тестирования ПО;
- формирование навыков совместной разработки сложных программных комплексов для решения научно-исследовательских задач;
- формирование у обучающихся компетенции, установленной образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ПК-2 Способен применять методы разработки интеллектуальных средств решения задач цифрового моделирования и трансформации	ИД-ПК-2.2 Выбор и применение современных решений в области информационно-коммуникационных технологий при построении информационных систем;
ПК-3 Способен проектировать и разрабатывать интеллектуальные информационные системы с элементами искусственного интеллекта	ИД-ПК-3.1 Проектирование интеллектуальных информационных систем;
ПК-4 Способен применять и адаптировать математические модели с использованием современных математических методов	ИД-ПК-4.3 Поддержка и сопровождение модели информационной системы

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	2	з.е.	72	час.
---------------------------	---	------	----	------