|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ**  **УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ** | | |
| **Технологии программирования** | | |
| Уровень образования | бакалавриат | |
| Направление подготовки | 09.03.01 | Информатика и вычислительная техника |
| Профили | Автоматизированные системы обработки информации и управления,  Информационные технологии в логистике | |
| Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения | 4 года | |
| Форма обучения | очная | |

* + - 1. Учебная дисциплина «Технологии программирования» изучается в четвертом семестре.
      2. Курсовая работа/Курсовой проект – не предусмотрены.

## Форма промежуточной аттестации:

## экзамен

## Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

## Учебная дисциплина «Технологии программирования» относится к части программы, формируемой участниками образовательных отношений, и является элективной дисциплиной.

## Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины «Технологии программирования» являются:

* изучение современной технологии программирования, основанной прежде всего, на представлении программы в виде совокупности объектов, каждый из которых является экземпляром определённого типа, а типы образуют иерархию наследования.
* освоение подхода к программированию как к моделированию информационных объектов, что особенно важно при реализации крупных проектов.
* формирование навыков научно-теоретического подхода к решению задач профессиональной направленности и практического их использования в дальнейшей профессиональной деятельности;
* формирование навыков разработки объектно-ориентированных программ в среде визуального программирования на примере Microsoft Visual Studio или SharpDevelop.
* формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

## Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

| **Код и наименование компетенции** | **Код и наименование индикатора**  **достижения компетенции** |
| --- | --- |
| ПК-3. Способен разрабатывать программное обеспечение информационной системы | ИД-ПК-3.1 Использование современных объектно-ориентированных языков программирования в процессе разработки информационной системы |
| ИД-ПК-3.2 Разработка пользовательского интерфейса информационной системы |

## Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| по очной форме обучения – | 4 | з.е. | 144 | час. |