

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 15.09.2023 15:46:57
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab8243

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Архитектура вычислительных машин и систем

Уровень образования	бакалавриат
Направление подготовки	09.03.01 Информатика и вычислительная техника
Направленность (профиль)	Автоматизированные системы обработки информации и управления
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года
Форма обучения	очная

Учебная дисциплина «Архитектура вычислительных машин и систем» изучается в шестом семестре.

Курсовая работа – не предусмотрена

1.1. Форма промежуточной аттестации
экзамен

1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Архитектура вычислительных машин и систем» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений.

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целью освоения дисциплины «Архитектура вычислительных машин и систем» является:

- изучение понятия архитектуры вычислительной системы, отражающей особенности практического использования системы команд процессора заданного семейства; изучение технических принципов формирования архитектуры вычислительной системы;
- формирование навыков сравнительного анализа функционально-технических возможностей вычислительных машин, критического анализа требований к аппаратной части вычислительной платформы, задействованной при развёртывании и эксплуатации автоматизированной информационной системы;
- формирование навыков практического применения вычислительных устройств и систем различных архитектур при проектировании информационных систем;
- развитие профессиональных компетенций в области низкоуровневого программирования микропроцессорных систем на основе микроконтроллеров и ПЛИС;
- формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками или опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ПК-1 Способен проводить анализ предметной области, определять требования к информационной системе и возможности их реализации	ИД-ПК-1.3 Определение требований к проектируемой информационной системе и возможности их реализации.
ПК-2 Способен выполнять работы по проектированию информационной системы, разрабатывать прототипы информационных систем	ИД-ПК-2.4 Выполнение конфигурирования и настройки типовых вариантов информационных систем.

Общая трудоёмкость учебной дисциплины (модуля) по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	4	з.е.	144	часа.
---------------------------	---	-------------	-----	--------------