|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ**  **УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ** | | |
| Информатика | | |
| Уровень образования | бакалавриат | |
| Направление подготовки | 09.03.02 | Информационные системы и технологии |
| Профиль | Информационные системы и технологии в индустрии моды | |
| Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения | 4 года | |
| Форма обучения | очная | |

* + - 1. Учебная дисциплина «Информатика» изучается в первом семестре.
      2. Курсовая работа/Курсовой проект – не предусмотрены.

## Форма промежуточной аттестации

|  |  |
| --- | --- |
|  | экзамен |
|  |  |

## Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

* + - 1. Учебная дисциплина «Информатика» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений.
      2. Основой для освоения дисциплины являются результаты обучения по предыдущему уровню образования в части сформированности универсальных компетенций, а также общепрофессиональных компетенций, в случае совпадения направлений подготовки предыдущего и текущего уровня образования.
      3. Результаты обучения по учебной дисциплине используются при изучении следующих дисциплин:
    - Технология программирования;
    - Технология обработки информации.

## Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

* + - 1. Целями изучения дисциплины «Информатика» являются:
* изучение способов представления и структурирования информации о явлениях и процессах в окружающем мире, в том числе в индустрии моды;
* освоение методов ориентирования и взаимодействия с ресурсами информационной среды, осуществления выбора различных моделей использования информационных и коммуникационных технологий в профессиональной деятельности:
* изучение методов построения алгоритмов и основных этапов разработки и создания современных программных продуктов;
* формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.
  + - 1. Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

## Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

| **Код и наименование компетенции** | **Код и наименование индикатора**  **достижения компетенции** | **Планируемые результаты обучения**  **по дисциплине** |
| --- | --- | --- |
| ПК-2. Способен выполнять работы по созданию (модификации) и сопровождению информационных систем, используемых в индустрии моды | ИД-ПК-2.4. Организационное и технологическое обеспечение кодирования на языках программирования | * Анализирует и систематизирует отечественную и зарубежную научно-техническую информацию в области информационных и коммуникационных технологий, современных программных продуктов в индустрии моды.   - Использует основные законы естественнонаучных дисциплин в профессиональной деятельности, применяет методы математического анализа и моделирования, теоретического и экспериментального исследования.  - Использует навыки работы с компьютером как средством управления информации и коммуникации.   * Оценивает рациональность того или иного организационного и технологического обеспечения кодирования с точки зрения его актуальности, новизны, практической значимости и новых тенденций в индустрии моды.   - Применяет методики использования программных средств для решения практических задач по разработке моделей одежды или обуви.  - Рационально оценивает и обосновывает принимаемые проектные решения, составляет блок-схемы алгоритмов для кодирования на языках программирования. |
| ПК-3. Способен разрабатывать компоненты системных программных продуктов, необходимых для индустрии моды | ИД-ПК-3.1. Анализ требований к программному продукту, которые способствуют решению задач заказчика по разработке моделей одежды или обуви |

## Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| по очной форме обучения – | 3 | **з.е.** | 108 | **час.** |