|  |
| --- |
| **АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ****УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ** |
| **Инструментальные средства информационных технологий дизайна** |
| Уровень образования  | бакалавриат |
| Направление подготовки | 09.03.02 | Информационные системы и технологии |
| Направленность (профиль) | Информационные системы и технологии в индустрии моды |
| Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения | 4 года |
| Форма(-ы) обучения | очная |

* + - 1. Учебная дисциплина «Инструментальные средства информационных технологий дизайна» изучается в восьмом семестре.
			2. Курсовая работа/Курсовой проект – не предусмотрены

## Форма промежуточной аттестации:

Зачет с оценкой

## Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

* + - 1. Учебная дисциплина «Инструментальные средства информационных технологий дизайна» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений.
			2. Основой для освоения дисциплины являются результаты обучения по предшествующим дисциплинам:
		- Методы и средства проектирования информационных систем и технологий
		- Инструментальные средства информационных систем
			1. Результаты освоения учебной дисциплины в дальнейшем будут использованы при выполнении выпускной квалификационной работы*.*

## Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю)

* + - 1. Целями изучения дисциплины «Инструментальные средства информационных технологий дизайна» являются:
		- ознакомление с основными понятиями теории проектирования интерфейсов;
		- изучение видов интерфейсов информационных систем, методологии проектирования интерфейсов;
		- изучение критериев юзабилити пользовательских интерфейсов;
		- ознакомление с методами прототипирования макета интерфейса информационных систем;
		- изучение методов и средств тестирования пользовательских интерфейсов;
		- получение опыта формулирования требований к разрабатываемому дизайну;
		- получение практических навыков создания и использования современных инструментов для решения прикладных задач;
		- формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.
			1. Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

## Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

| **Код и наименование компетенции** | **Код и наименование индикатора****достижения компетенции** |
| --- | --- |
| ПК-2Способен выполнять работы по созданию (модификации) и сопровождению информационных систем, используемых в индустрии моды | ИД-ПК-2.3Проектирование базы данных для заданной предметной области (одежда/обувь), создание интерфейса и выполнение запросов на языке баз данных |
| ИД-ПК-2.5Тестирование результатов кодирования, тестирование модулей информационной системы, использование тест-планов |
| ПК-3Способен разрабатывать компоненты системных программных продуктов, необходимых для индустрии моды | ИД-ПК-3.3Проектирование и сопровождение программного продукта |
| ПК-4Способен выполнять элементы графического дизайна интерфейсов информационных систем и визуализацию данных | ИД-ПК-4.4Проектирование визуального стиля интерфейса по концепции или по образцу уже спроектированной части интерфейса, создание эскизов графической информации |

## Общая трудоёмкость учебной дисциплины (модуля) по учебному плану составляет:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Очная форма обучения | **3** | **з.е.** | **108** | **час.** |