|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ**  **УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ** | | |
| **Основы рисунка и живописи** | | |
| Уровень образования | бакалавриат | |
| Направление подготовки/Специальность | 09.03.02 | Информационные системы и технологии |
| Профиль/Специализация | Информационные системы и технологии в индустрии моды | |
| Срок освоения образовательной программы  по очной форме обучения | 4 года | |
| Форма обучения | очная | |

* + - 1. Учебная дисциплина «Основы рисунка и живописи» изучается в пятом семестре.
      2. Курсовая работа/Курсовой проект – не предусмотрена/не предусмотрен

## Форма промежуточной аттестации

|  |  |
| --- | --- |
| Зачёт с оценкой |  |

## Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

* + - 1. Учебная дисциплина «Основы рисунка и живописи» относится к обязательной части программы.

## Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

* + - 1. Целями изучения дисциплины «Основы рисунка и живописи» являются:
    - ознакомление с законами композиции;
    - знакомство с основами изобразительной грамоты и различными художественными материалами;
    - знакомство с основными правилами построения объёмных форм;
    - изучение законов и способов смешивания цветов;
    - изучения живописных и графических техник;
    - формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.
      1. Результатом обучения по дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения дисциплины.

## Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

| **Код и наименование компетенции** | **Код и наименование индикатора**  **достижения компетенции** |
| --- | --- |
| *ПК-4*  *Способен выполнять элементы графического дизайна интерфейсов информационных систем и визуализацию данных* | *ИД-ПК-4.1*  *Подготовка графической информации на основе общих принципов оформления визуальной информации (цвета, шрифты, пропорции)*  *ИД-ПК-4.2*  *Создание визуального ряда, использование программ для редактирования графической, звуковой, видео информации* |

## Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| по очной форме обучения – | 3 | **з.е.** | 108 | **час.** |