|  |
| --- |
| **АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ****УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ** |
| **Проектирование информационных систем в дизайне** |
| Уровень образования  | бакалавриат |
| Направление подготовки | 09.03.02 | Информационные системы и технологии |
| Направленность (профиль) | Информационные системы и технологии в индустрии моды |
| Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения | 4 года |
| Форма(-ы) обучения | очная |

* + - 1. Учебная дисциплина «Проектирование информационных систем в дизайне» изучается в седьмом и восьмом семестрах.
			2. Курсовая работа– предусмотрена в 8 семестре

## Форма промежуточной аттестации

|  |  |
| --- | --- |
| седьмой семестр | - зачет  |
| восьмой семестр | - экзамен |

* + - 1.

## Место учебной дисциплины (модуля) в структуре ОПОП

* + - 1. Учебная дисциплина «Проектирование информационных систем в дизайне» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений*.*

## Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю)

* + - 1. Целями изучения дисциплины «Проектирование информационных систем в дизайне» являются:
		- формирование знаний основных методик и подходов к проектированию информационных систем и ресурсов;
		- изучение методов визуального отображения текстовой и графической информации в информационной системе и ИР;
		- изучение методологии, технологии и использования инструментальных средств проектирования;
		- изучение этапов технического и рабочего проектирования информационной системы;
		- формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.
			1. Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

## Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

| **Код и наименование компетенции** | **Код и наименование индикатора****достижения компетенции** |
| --- | --- |
| ПК-2Способен выполнять работы по созданию (модификации) и сопровождению информационных систем, используемых в индустрии моды   | ИД-ПК-2.1Анализ предметной области, выявление требований к информационной системе, определение возможностей их реализации в индустрии моды |
| ИД-ПК-2.5Тестирование результатов кодирования, тестирование модулей информационной системы, использование тест-планов |
| ПК-3Способен разрабатывать компоненты системных программных продуктов, необходимых для индустрии моды | ИД-ПК-3.1Анализ требований к программному продукту, которые способствуют решению задач заказчика по разработке моделей одежды или обуви |
| ПК-4Способен выполнять элементы графического дизайна интерфейсов информационных систем и визуализацию данных | ИД-ПК-4.4Проектирование визуального стиля интерфейса по концепции или по образцу уже спроектированной части интерфейса, создание эскизов графической информации |

## Общая трудоёмкость учебной дисциплины (модуля) по учебному плану составляет:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| по очной форме обучения –  | **8** | **з.е.** | **288** | **час.** |