|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ**  **УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИН** | | |
| **Начертательная геометрия** | | |
| Уровень образования | бакалавриат | |
| Направление подготовки | 09.03.02 | Информационные системы и технологии |
| Направленность (профили) | Информационные технологии в дизайне | |
| Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения | 4 года | |
| Форма обучения | очная | |

* + - 1. Учебная дисциплина *«***Начертательная геометрия***»* изучается в первом семестре*.*
      2. *Курсовая работа/Курсовой проект* – не предусмотрен(а)

## Форма промежуточной аттестации - экзамен

## Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

* + - 1. Учебная дисциплина **Начертательная геометрия**относится к части, формируемой участниками образовательных отношений*.*
      2. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине
      3. Целями изучения дисциплины **Начертательная геометрия** являются:

- изучение понятий начертательной геометрии как объективной характеристики знаний; методов построения моделей пространственных форм изделий;

- формирование навыков научно-теоретического подхода к решению задач профессиональной направленности и практического их использования в профессиональной деятельности;

- умение решать геометрические пространственные задачи с помощью плоского чертежа;

- формирование у обучающихся компетенции, установленной образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

* + - 1. Результатом обучения по дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и (или) опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенции и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения дисциплины

## Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

| **Код и наименование компетенции** | **Код и наименование индикатора**  **достижения компетенции** |
| --- | --- |
| ПК-2  Способность выполнять работы по созданию (модификации) и сопровождению информационных систем | ИД-ПК-2.1  Знать базовые принципы построения проекций и их преобразование |
| ИД-ПК-2.2  Уметь строить проекции 3D объектов и преобразовывать изображения по законам проективной геометрии |
|  | ИД-ПК-2.3  Владеть опытом построения проекций, навыками представления 3D объектов по их изображениям |

## Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| по очной форме обучения – | 4 | **з.е.** | 144 | **час.** |