|  |
| --- |
| **АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ*****УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ*** |
| **Проектирование информационных систем в дизайне** |
| Уровень образования  | бакалавриат |
| Направление подготовки | 09.03.02 | Направление подготовки |
| Направленность (профиль) | Информационные технологии в дизайне |
| Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения | 4 года |
| Форма обучения | Очная |

* + - 1. Учебная дисциплина «Проектирование информационных систем в дизайне» изучается в седьмом и восьмом семестрах.
			2. Курсовая работа/Курсовой проект предусмотрен в восьмом семестре.

## Форма промежуточной аттестации

|  |  |
| --- | --- |
| седьмой семестр | - зачет  |
| восьмой семестр | - экзамен |

## Место учебной дисциплины (модуля) в структуре ОПОП

## Учебная дисциплина «Проектирование информационных систем в дизайне» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю)

* + - 1. Целями изучения дисциплины «Проектирование информационных систем в дизайне» являются:
* изучение общих базовых инструментов для решения практических задач в области информационных систем и технологий;
* изучение основных платформ, применяемых для решения практических задач в области информационных систем и технологий;
* овладеть способностью выбирать способ реализации информационных систем и устройств для решения поставленной задачи;
* овладеть основными приемами обработки и исследования графической информации;
* овладеть навыками создания автоматизированного процесса обработки графического материала;
	+ - формирование навыков оценки способа реализации информационных систем и устройств;
		- формирование у обучающихся компетенции, установленной образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.
			1. Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенции и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

## Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

| **Код и наименование компетенции** | **Код и наименование индикатора****достижения компетенции** |
| --- | --- |
| ОК-6 | - Различает проблемы архитектуры вычислительных систем,- Использует средства программирования для решения прикладных задач- Осуществляет оценку методов обработки изображений -Демонстрирует навыки обработки изображений в графических пакетах  |
| ОПК-1 | - Различает основные виды архитектуры вычислительных систем,- Использует различные средства программирования-Демонстрирует навыки обработки изображений в графических пакетах |
| ОПК-6 | - Различает специфику проблем современной науки, их социальные последствия.- Осуществляет оценку организационно-управленческие решения. -Демонстрирует навыки владения основами методологии научного познания, способностью аргументировано защищать собственную точку зрения. |
| ПК-17 | - Различает области применения основных алгоритмов дискретной математики.- Использует базовые алгоритмы дискретной математики при создании и редактировании объектов профессиональной деятельности.- Осуществляет оценку сложность используемых алгоритмов.-Демонстрирует навыки анализа организационно-управленческие решения сложность используемых алгоритмов. |

## Общая трудоёмкость учебной дисциплины (модуля) по учебному плану составляет:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| по очной форме обучения –  | *8* | **з.е.** | *288* | **час.** |
| по очно-заочной форме обучения – | *-* | **з.е.** | *-* | **час.** |
| по заочной форме обучения –  | *-* | **з.е.** | *-* | **час.** |