|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ**  ***УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ*** | | |
| **Проектирование информационных систем в дизайне** | | |
| Уровень образования | бакалавриат | |
| Направление подготовки | 09.03.02 | Направление подготовки |
| Направленность (профиль) | Информационные технологии в дизайне | |
| Срок освоения образовательной программы по очной  форме обучения | 4 года | |
| Форма обучения | Очная | |

* + - 1. Учебная дисциплина «Проектирование информационных систем в дизайне» изучается в седьмом и восьмом семестрах.
      2. Курсовая работа/Курсовой проект предусмотрен в восьмом семестре.

## Форма промежуточной аттестации

|  |  |
| --- | --- |
| седьмой семестр | - зачет |
| восьмой семестр | - экзамен |

## Место учебной дисциплины (модуля) в структуре ОПОП

## Учебная дисциплина «Проектирование информационных систем в дизайне» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю)

* + - 1. Целями изучения дисциплины «Проектирование информационных систем в дизайне» являются:
* изучение общих базовых инструментов для решения практических задач в области информационных систем и технологий;
* изучение основных платформ, применяемых для решения практических задач в области информационных систем и технологий;
* овладеть способностью выбирать способ реализации информационных систем и устройств для решения поставленной задачи;
* овладеть основными приемами обработки и исследования графической информации;
* овладеть навыками создания автоматизированного процесса обработки графического материала;
  + - формирование навыков оценки способа реализации информационных систем и устройств;
    - формирование у обучающихся компетенции, установленной образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.
      1. Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенции и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

## Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

| **Код и наименование компетенции** | **Код и наименование индикатора**  **достижения компетенции** |
| --- | --- |
| ОК-6 | - Различает проблемы архитектуры вычислительных систем,  - Использует средства программирования для решения прикладных задач  - Осуществляет оценку методов обработки изображений  -Демонстрирует навыки обработки изображений в графических пакетах |
| ОПК-1 | - Различает основные виды архитектуры вычислительных систем,  - Использует различные средства программирования  -Демонстрирует навыки обработки изображений в графических пакетах |
| ОПК-6 | - Различает специфику проблем современной науки, их социальные последствия.  - Осуществляет оценку организационно-управленческие решения.  -Демонстрирует навыки владения основами методологии научного познания, способностью аргументировано защищать собственную точку зрения. |
| ПК-17 | - Различает области применения основных алгоритмов дискретной математики.  - Использует базовые алгоритмы дискретной математики при создании и редактировании объектов профессиональной деятельности.  - Осуществляет оценку сложность используемых алгоритмов.  -Демонстрирует навыки анализа организационно-управленческие решения сложность используемых алгоритмов. |

## Общая трудоёмкость учебной дисциплины (модуля) по учебному плану составляет:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| по очной форме обучения – | *8* | **з.е.** | *288* | **час.** |
| по очно-заочной форме обучения – | *-* | **з.е.** | *-* | **час.** |
| по заочной форме обучения – | *-* | **з.е.** | *-* | **час.** |