|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ**  **УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ** | | |
| **Технология программирования в дизайне** | | |
| Уровень образования | бакалавриат | |
| Направление подготовки | 09.03.02 | Информационные системы и технологии |
| Направленность (профиль) | Информационные технологии в дизайне | |
| Срок освоения образовательной программы по очной  форме обучения | 4 года | |
| Форма обучения | Очная | |

* + - 1. Учебная дисциплина «Технология программирования в дизайне» изучается в седьмом семестре. Курсовая работа предусмотрена в седьмом семестре.
  1. Форма промежуточной аттестации: экзамен
  2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП
     + 1. Учебная дисциплина «Технология программирования в дизайне» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений
  3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине
     + 1. Целями изучения дисциплины «Компьютерная графика» являются:
       2. *- применять* современные методы и алгоритмы получения и обработки изображений; регулярно изучать Российский и зарубежный опыт в вопросах обработки изображений. современные методы получения и обработки растровых и векторных изображений.
       3. - применять на практике технологии моделирования пространства и предметов в нем; критически анализировать полученные результаты работы, формулировать цель работы, ставить задачи и определять пути решения этих задач для достижения цели
       4. - разработать математические, алгоритмические, технические основы формирования изображений; методами сравнительной оценки полученных результатов для усовершенствования методик обработки данных, основами обработки изображений для использования их в научных целях.
     + формирование у обучающихся компетенции, установленной образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.
       1. Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенции и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

Формируемые компетенции, индикаторы достижения компетенций:

| **Код и наименование компетенции** | **Код и наименование индикатора**  **достижения компетенции** | **Планируемые результаты обучения**  **по дисциплине** |
| --- | --- | --- |
| ПК-2  Способен проектировать информационные ресурсы в области Web-технологий и мультимедиа | ИД-ПК-2.1  Знание принципов построения архитектуры информационных ресурсов | - Различает основные информационные ресурсы  - Выявляет особенности информационных систем  - Использует методы анализа и формализации данных  - Осуществляет оценку полученных решений  -Демонстрирует навыки работы со стейкхолдерами |
| ИД-ПК-2.2  Владение программными средствами и платформами для разработки Web-ресурсов и мультимедийных приложений |
| ИД-ПК-2.3  Применение методов и средств проектирования информационных ресурсов, структур данных, баз данных, программных интерфейсов |
| ПК-5  Способен организовать работы по обеспечению безопасности информационных ресурсов | ИД-ПК-5.1  Знание нормативно-технической документацией в области безопасности информационных ресурсов | - Различает особенности информационнх ресурсов  - Выявляет требования к информационным системам  - Использует средства для разработки технических спецификаций  - Осуществляет разработку инструций  -Демонстрирует навыки работы в области Web-технологий и мультимедиа |
| ИД-ПК-5.2  Администрирование и эксплуатация аппаратно-программных средств защиты информации информационных ресурсов |

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Очная форма обучения | **5** | **з.е.** | **180** | **час.** |