|  |
| --- |
| **АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ****УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ** |
| **Технология программирования в дизайне**  |
| Уровень образования  | бакалавриат |
| Направление подготовки | 09.03.02 |  Информационные системы и технологии |
| Направленность (профиль) | Информационные технологии в дизайне |
| Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения | 4 года |
| Форма обучения | Очная |

* + - 1. Учебная дисциплина «Технология программирования в дизайне» изучается в седьмом семестре. Курсовая работа предусмотрена в седьмом семестре.
	1. Форма промежуточной аттестации: экзамен
	2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП
		+ 1. Учебная дисциплина «Технология программирования в дизайне» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений
	3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине
		+ 1. Целями изучения дисциплины «Компьютерная графика» являются:
			2. *- применять* современные методы и алгоритмы получения и обработки изображений; регулярно изучать Российский и зарубежный опыт в вопросах обработки изображений. современные методы получения и обработки растровых и векторных изображений.
			3. - применять на практике технологии моделирования пространства и предметов в нем; критически анализировать полученные результаты работы, формулировать цель работы, ставить задачи и определять пути решения этих задач для достижения цели
			4. - разработать математические, алгоритмические, технические основы формирования изображений; методами сравнительной оценки полученных результатов для усовершенствования методик обработки данных, основами обработки изображений для использования их в научных целях.
		+ формирование у обучающихся компетенции, установленной образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.
			1. Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенции и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

Формируемые компетенции, индикаторы достижения компетенций:

| **Код и наименование компетенции** | **Код и наименование индикатора****достижения компетенции** | **Планируемые результаты обучения** **по дисциплине**  |
| --- | --- | --- |
| ПК-2Способен проектировать информационные ресурсы в области Web-технологий и мультимедиа | ИД-ПК-2.1Знание принципов построения архитектуры информационных ресурсов | - Различает основные информационные ресурсы- Выявляет особенности информационных систем- Использует методы анализа и формализации данных- Осуществляет оценку полученных решений-Демонстрирует навыки работы со стейкхолдерами |
| ИД-ПК-2.2Владение программными средствами и платформами для разработки Web-ресурсов и мультимедийных приложений |
| ИД-ПК-2.3Применение методов и средств проектирования информационных ресурсов, структур данных, баз данных, программных интерфейсов |
| ПК-5Способен организовать работы по обеспечению безопасности информационных ресурсов | ИД-ПК-5.1Знание нормативно-технической документацией в области безопасности информационных ресурсов | - Различает особенности информационнх ресурсов- Выявляет требования к информационным системам- Использует средства для разработки технических спецификаций- Осуществляет разработку инструций-Демонстрирует навыки работы в области Web-технологий и мультимедиа |
| ИД-ПК-5.2Администрирование и эксплуатация аппаратно-программных средств защиты информации информационных ресурсов |

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Очная форма обучения | **5** | **з.е.** | **180** | **час.** |