|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ**  ***УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ*** | | |
| **WEB-технологии в дизайне** | | |
| Уровень образования | бакалавриат | |
| Направление подготовки/Специальность | 09.03.02 | Информационные системы и технологии |
| Направленность (профиль)/Специализация | Информационные технологии в дизайне | |
| Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения | 4 года | |
| Форма(-ы) обучения | очная | |

* + - 1. Учебная дисциплина *«*WEB-технологии в дизайне*»* изучается в пятом семестре*.* Курсовая работа/Курсовой проект – не предусмотрены.
  1. Форма промежуточной аттестации: зачет
  2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП
     + 1. Учебная дисциплина «WEB-технологии в дизайне» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений.
       2. Результаты освоения учебной дисциплины в дальнейшем будут использованы при прохождении производственной практики и выполнении выпускной квалификационной работы.
  3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине
     + 1. Целями изучения дисциплины «WEB-технологии в дизайне» являются:
* изучение основ WEB-технологий в дизайне
* формирование навыков адаптивной вёрстки web-страниц
* изучение каскадных таблиц стилей
* изучение основ скриптового языка JavaScript
* изучение современных тенденций web-дизайна
  + - формирование навыков продвижение сайтов
    - формирование у обучающихся компетенции, установленной образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенции и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины*.*

## Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

| **Код и наименование компетенции** | **Код и наименование индикатора**  **достижения компетенции** |
| --- | --- |
| ПК-2  Способен проектировать информационные ресурсы в области Web-технологий и мультимедиа | ИД-ПК-2.1  Знание принципов построения архитектуры информационных ресурсов |
| ИД-ПК-2.2  Владение программными средствами и платформами для разработки Web-ресурсов и мультимедийных приложений |
| ИД-ПК-2.3  Применение методов и средств проектирования информационных ресурсов, структур данных, баз данных, программных интерфейсов |
| ПК-3  Способен разрабатывать технические спецификаций и инструкции на создаваемые информационные ресурсов | ИД-ПК-3.1  Знание стандартов и нормативных документов, регулирующих разработку информационных Web-ресурсов и мультимедийных приложений |
| ИД-ПК-3.2  Выбор средств реализации требований к информационным ресурсам Web-технологий и мультимедиа |
| ИД-ПК-3.3  Разработка технических спецификаций и инструкций к разрабатываемым информационным ресурсам |

## Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| по очной форме обучения – | **2** | **з.е.** | **72** | **час.** |