

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 15.09.2023 16:49:53
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9a0e471

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Инструментальные средства создания медиапроекта

Уровень образования	бакалавриат	
Направление подготовки	09.03.02	Информационные системы и технологии
Направленность (профиль)	Информационные технологии в медиаиндустрии	
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года	
Форма(-ы) обучения	очная	

Учебная дисциплина «Инструментальные средства создания медиапроекта» изучается в седьмом семестре.

Курсовая работа/Курсовой проект – предусмотрены

1.1. Форма промежуточной аттестации:

экзамен

1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Инструментальные средства создания медиапроекта» относится к обязательной части программы.

Основой для освоения дисциплины являются результаты обучения по предшествующим дисциплинам:

- Программный инструментарий для медиаиндустрии
- Информационная безопасность мультимедийных продуктов
- Компьютерные технологии моушн-дизайна

Результаты обучения по учебной дисциплине используются при изучении следующих дисциплин:

- Цифровые основы аудиовизуальных искусств

Результаты освоения учебной дисциплины в дальнейшем будут использованы при прохождении производственной практики и выполнении выпускной квалификационной работы.

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю)

Целями изучения дисциплины «Инструментальные средства создания медиапроекта» являются:

- исследование качественных изменений и новых тенденций в области современных визуальных коммуникаций;
- освоение практических знаний, умений и навыков создания проектов медиадизайна;
- изучение современных методов восприятия, потребления и переработки визуальной информации;
- изучение типологии мультимедийного оборудования;
- изучение приемов работы с программным обеспечением для работы в авторинге, для дизайна и редактирования медиа-данных;

- изучение основных форматов предоставления графического, видеои мультимедиа-материала на различных носителях, в различных медиапространствах;
- формирование у обучающихся компетенции, установленной образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ПК-2 Способен разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение	ИД-ПК-2.3 Проектирование компьютерного программного обеспечения
ПК-3 Способен проектировать , разрабатывать и интегрировать информационные ресурсы	ИД-ПК-3.2 Разработка технических спецификаций на ИР
ПК-4 Способен поддерживать разработанные информационные ресурсы	ИД-ПК-4.2 Владение методами юзабилити тестирования и верификации разрабатываемых информационных ресурсов ИД-ПК-4.4 Способность поддерживать работоспособность информационных систем и технологий в заданных функциональных характеристиках и соответствии критерия качества

Общая трудоёмкость учебной дисциплины (модуля) по учебному плану составляет:

Очная форма обучения	5	з.е.	180	час.
----------------------	---	------	-----	------