

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич  
Должность: Ректор  
Дата подписания: 15.09.2023 16:49:55  
Уникальный программный ключ:  
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

### Технические средства дизайна

Уровень образования	бакалавриат
Направление подготовки	09.03.02 Информационные системы и технологии
Направленность (профиль)	Информационные технологии в дизайне
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года
Форма(-ы) обучения	очная

#### 1. ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ

Учебная дисциплина «Технические средства дизайна» изучается в шестом семестре.  
Курсовая работа/Курсовой проект – не предусмотрены

1.1. Форма промежуточной аттестации: зачет с оценкой

1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Технические средства дизайна» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений. Основой для освоения дисциплины являются результаты обучения по предшествующим дисциплинам:

- Информационные и коммуникационные технологии в профессиональной деятельности

- Технологии обработки информации
- Методы и средства проектирования информационных систем и технологий
- Компьютерные технологии моушен дизайна
- Технологии 3d моделирования в медиаиндустрии
- Цифровая фотография

Результаты освоения учебной дисциплины в дальнейшем будут использованы при прохождении производственной практики и выполнении выпускной квалификационной работы.

#### 2. ЦЕЛИ И ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Целями изучения дисциплины «Технические средства дизайна» являются:

- Изучение принципов работы основных технических средств дизайна;
- изучение технических характеристик и области применения технических средств;
- формирование навыков работы на этих устройствах;
- формирование у обучающихся компетенции, установленной образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс

формирования компетенции и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

**Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:**

<b>Код и наименование компетенции</b>	<b>Код и наименование индикатора достижения компетенции</b>	<b>Планируемые результаты обучения по дисциплине</b>
ПК-2 Способен проектировать информационные мультимедийные ресурсы	ИД-ПК-2.3 Применение методов и средств проектирования мультимедийных ресурсов и программных интерфейсов для них	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Различает основные этапы развития вычислительной техники- Выявляет</li> <li>- Использует основные технические средства дизайна</li> <li>- Осуществляет оценку основных принципов работы в сетевых поисковых системах.</li> <li>- Демонстрирует навыки основных этапы решения дизайнерских задач с помощью современных технических средств</li> </ul>
ПК-3 Способен разрабатывать технические спецификации и инструкции на создаваемые мультимедийные ресурсы ПК	ИД-ПК-3.2 Выбор средств реализации требований к мультимедийным ресурсам и приложениям	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Различает современные методы получения и обработки изображений.</li> <li>- Выявляет особенности использования технологии разработки объектов профессиональной деятельности в области дизайна.</li> <li>- Использует на практике необходимые средства дизайна.</li> <li>- Осуществляет оценку методов передачи, хранения и переработки информации и выбирает оптимальные при решении конкретной задачи.</li> <li>- Демонстрирует навыки настройки технических средств дизайна.</li> </ul>

Общая трудоёмкость учебной дисциплины (модуля) по учебному плану составляет:

Очная форма обучения	4	з.е.	144	час.
----------------------	---	------	-----	------