

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 18.09.2023 10:16:59
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed0a66273

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

WEB-ТЕХНОЛОГИИ В ЦИФРОВЫХ СИСТЕМАХ

Уровень образования	бакалавриат
Направление подготовки	09.03.02 <u>Информационные системы и технологии</u>
Направленность (профиль)	<u>Информационные технологии в цифровых системах управления производством</u>
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года
Форма(-ы) обучения	очная

Учебная дисциплина «WEB-технологии в цифровых системах» изучается в пятом семестре.
Курсовая работа/Курсовой проект – нет

1.1. Форма промежуточной аттестации:

Зачет

1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «WEB-технологии в цифровых системах» является факультативной дисциплиной.

Основой для освоения дисциплины являются результаты обучения по предшествующим дисциплинам:

- Информационные и коммуникационные технологии в профессиональной деятельности
- Технологии обработки информации

Результаты обучения по учебной дисциплине используются при изучении следующих дисциплин:

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю)

Целями изучения дисциплины «WEB-технологии в цифровых системах» являются:

- Получение знаний базовых принципов и инструментов для разработки дизайна страниц;
- формирование навыков выбора языка программирования, средств разработки;
- формирование навыков в разработке алгоритмов и программ, пригодных для практического применения;
- формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине
ПК-4 Способен выполнять элементы графического дизайна интерфейсов информационных систем и визуализацию данных	ИД-ПК-4.2 Проектирование пользовательских интерфейсов по готовому образцу или концепции	– Анализирует и систематизирует отечественную и зарубежную научно-техническую информацию адаптивных информационных технологий.
	ИД-ПК-4.3 Визуализация данных для заданной предметной области, выбор и применение соответствующих инструментов	– Использует специальные информационные и коммуникационные технологии в индивидуальной и будущей профессиональной деятельности. – Называет программные средства универсального и специального назначения – Описывает современное состояние уровня и направлений развития технических и программных средств универсального и специального назначения – Выбирает и применяет соответствующие инструменты адаптированной компьютерной техники.

Общая трудоёмкость учебной дисциплины (модуля) по учебному плану составляет:

Очная форма обучения	3	з.е.	108	час.
----------------------	---	------	-----	------