

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 18.09.2023 16:00:29
Уникальный программный идентификатор:
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

«Проектирование изделий из кожи в системе автоматизированного проектирования»

Уровень образования	бакалавриат
Направление подготовки	29.03.01 Технология изделий легкой промышленности
Профиль	Технологии цифрового производства изделий из кожи
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года
Форма обучения	очная

Учебная дисциплина «Проектирование изделий из кожи в системе автоматизированного проектирования» изучается в седьмом семестре.

Курсовая работа – не предусмотрена

1.1. Форма промежуточной аттестации

экзамен

1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Проектирование изделий из кожи в системе автоматизированного проектирования» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений, элективным дисциплинам.

Основой для освоения дисциплины являются результаты обучения по предшествующим дисциплинам и практикам:

- Проектирование технологических процессов
- Технология изделий из кожи (раскрой)
- Конструирование изделий из кожи
- Информационные и коммуникационные технологии в профессиональной деятельности

2. Результаты освоения учебной дисциплины в дальнейшем будут использованы при прохождении производственной практики и выполнении выпускной квалификационной работы.

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины «Проектирование изделий из кожи в системе автоматизированного проектирования» являются:

- формирование знаний основных методик и подходов к проектированию обуви и кожгалантереи, используя системы автоматизированного проектирования;
- изучение методов визуального отображения текстовой и графической информации в информационной системе;
- изучение методологии, технологии и использования инструментальных средств автоматизированного проектирования изделий из кожи;
- изучение этапов технического и рабочего проектирования САПР обуви;

– формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине
<p>ОПК-4 Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности</p>	<p>ИД-ОПК-4.1 Обоснованный выбор современных информационных технологий для реализации задач профессиональной деятельности</p>	<ul style="list-style-type: none"> – Анализирует возможности систем автоматизированного проектирования изделий из кожи – Применяет методы автоматизированного проектирования изделий из кожи – Обосновывает выбор основных инструментов для проектирования изделий из кожи с применением информационных систем. – Анализирует входные данные выходную документацию САПР изделий из кожи – Использует современные подходы к разработке и проектированию САПР обуви
<p>ОПК-4 Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности</p>	<p>ИД-ОПК-4.2 Осуществление поиска наиболее рациональных вариантов решений профессиональных задач по проектированию технологических процессов производств обувных и кожгалантерейных изделий с использованием новых информационных технологий;</p> <p>ИД-ОПК-4.3 Применение прикладного программного обеспечения для разработки и оформления технической документации в области легкой промышленности</p>	<ul style="list-style-type: none"> – Анализирует и систематизирует отечественную и зарубежную научно-техническую информацию в области проектирования изделий из кожи с применением традиционных и информационных технологий и систем автоматизированного проектирования – Применяет методы тестирования и оценки отечественных и зарубежных систем автоматизированного проектирования изделий

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине
		легкой промышленности. – Называет этапы жизненного цикла изделий легкой промышленности. – Использует специализированные программные продукты при разработке обуви – Оформляет техническую документацию на разработанную продукцию

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	4	з.е.	144	час.
---------------------------	---	-------------	-----	-------------