|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ**  **УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ** | | |
| «Проектирование изделий из кожи в САПР» | | |
| Уровень образования | бакалавриат | |
| Направление подготовки |  | 29.03.01 Технология изделий легкой промышленности |
| Профиль | Технологии цифрового производства изделий из кожи | |
| Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения | 4 года | |
| Форма обучения | очная | |

* + - 1. Учебная дисциплина «Проектирование изделий из кожи в САПР» изучается в седьмом семестре.
      2. Курсовая работа – не предусмотрена

## Форма промежуточной аттестации

|  |  |
| --- | --- |
|  | экзамен |
|  |  |

## Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

* + - 1. Учебная дисциплина «Проектирование изделий из кожи в САПР» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений, элективным дисциплинам.
      2. Основой для освоения дисциплины являются результаты обучения по предшествующим дисциплинам и практикам:
    - Проектирование технологических процессов
    - Технология изделий из кожи (раскрой)
    - Конструирование изделий из кожи
    - Информационные и коммуникационные технологии в профессиональной деятельности

1. Результаты освоения учебной дисциплины в дальнейшем будут использованы при прохождении производственной практики и выполнении выпускной квалификационной работы.

## Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

* + - 1. Целями изучения дисциплины «Проектирование изделий из кожи в САПР» являются:
    - формирование знаний основных методик и подходов к проектированию обуви и кожгалантереи, используя системы автоматизированного проектирования;
    - изучение методов визуального отображения текстовой и графической информации в информационной системе;
    - изучение методологии, технологии и использования инструментальных средств автоматизированного проектирования изделий из кожи;
    - изучение этапов технического и рабочего проектирования САПР обуви;
    - формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.
      1. Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

## Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

| **Код и наименование компетенции** | **Код и наименование индикатора**  **достижения компетенции** | **Планируемые результаты обучения**  **по дисциплине** |
| --- | --- | --- |
| ПК-4  Способен принимать участие в исследованиях по совершенствованию технологических процессов производства обувных и кожгалантерейных изделий, с последующей реализацией и контролем результатов на практике | ИД-ПК-4.3  Применение основных путей совершенствования технологических процессов производства обувных и кожгалантерейных изделий | * Анализирует возможности систем автоматизированного проектирования изделий из кожи * Применяет методы автоматизированного проектировании изделий из кожи * Обосновывает выбор основных инструментов для проектирования изделий из кожи с применением информационных систем. * Анализирует входные данные выходную документацию САПР изделий из кожи * Использует современные подходы к разработке и проектированию САПР обуви |
| ПК-6  Способен использовать информационные технологии и автоматизированные системы при проектировании технологических  процессов производства обувных и кожгалантерейных изделий | ИД-ПК-6.1  Осуществление поиска наиболее рациональных вариантов решений профессиональных задач по проектированию технологических процессов производств обувных и кожгалантерейных изделий с использованием новых информационных технологий;  ИД-ПК-6.2  Выполнение работы по проектированию процессов изготовления обувных и кожгалантерейных изделий и разработки конструкций обувных и кожгалантерейных изделий с использованием специализированного программного обеспечения. | * Анализирует и систематизирует отечественную и зарубежную научно-техническую информацию в области проектирования изделий из кожи с применением традиционных и информационных технологий и систем автоматизированного проектирования * Применяет методы тестирования и оценки отечественных и зарубежных систем автоматизированного проектирования изделий легкой промышленности. * Называет этапы жизненного цикла изделий легкой промышленности. * Использует специализированные программные продукты при разработке обуви |

## Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| по очной форме обучения – | 4 | **з.е.** | 144 | **час.** |