Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Белгородский Валерий Савельевич

Должность: Ректор

Дата подписания: 18.09.2023 16:51:41

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Уникальный програ Организация и функционирование виртуальных магазинов одежды, обуви и 8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab824 аксессуаров

V 1				
бакалавриат				
29.03.01 Технология изделий легкой промышленности				
Технологии цифрового производства швейных изделий				
Технологии цифрового производства изделий из кожи				
Технологии кожи и меха				
29.03.02 Технологии и проектирование текстильных изделий				
Цифровая экспертиза и товароведение непродовольственных товаров				
Проектирование и художественное оформление текстильных изделий Инновационные текстильные технологии				
производства				
Технологический дизайн и эко-брендинг упаковки				
29.03.03 Технология полиграфического и упаковочного производства				
Технологический дизайн и эко-брендинг упаковки				
29.03.05 Конструирование изделий легкой промышленности				
Конструирование и цифровое моделирование одежды				
Художественное моделирование и цифровое проектирование				
изделий из кожи				
Цифровое моделирование				

образовательной программы

по очной форме обучения

4 года

Форма обучения очная

Учебная дисциплина «Организация и функционирование виртуальных магазинов одежды, обуви и аксессуаров» изучается в шестом семестре.

Курсовая работа/Курсовой проект – не предусмотрены.

- 1.1. Форма промежуточной аттестации - зачет.
- 1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Организация и функционирование виртуальных магазинов одежды, обуви и аксессуаров» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений (Майнор 1).

Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями освоения дисциплины «Организация и функционирование виртуальных магазинов одежды, обуви и аксессуаров» являются:

- изучение основных понятий, определений и характеристик организации и функционирования виртуальных магазинов одежды, обуви и аксессуаров;
 - формирование знаний о виртуальных магазинах одежды, обуви и аксессуаров;
- изучение видов технического оснащения виртуальных магазинов одежды, обуви и аксессуаров;

- формирование навыков научно-теоретического подхода к решению задач профессиональной направленности и практического их использования в дальнейшей профессиональной деятельности;
- формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине. Результатом обучения по дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции			
УК-1 Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач	ИД-УК-1.3 Использование системных связей и отношений между явлениями, процессами и объектами; методов поиска информации, ее системного и критического анализа при формировании собственных мнений, суждений, точек зрения ИД-УК-1.4 Планирование возможных вариантов решения поставленной задачи, оценка их достоинств и недостатков, определение связи между ними и ожидаемых результатов их решения			
УК-2 Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений	ИД-УК-2.1 Анализ план-графика реализации проекта в целом и выбор оптимального способа решения поставленных задач, поиск альтернативных вариантов для достижения намеченных результатов ИД-УК-2.4 Представление результатов проекта, предложение возможности их использования и/или совершенствования в соответствии с запланированными результатами			

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	3	з.е.	108	час.
---------------------------	---	------	-----	------