

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич  
Должность: Ректор  
Дата подписания: 18.09.2023 17:10:24  
Уникальный программный ключ:  
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

### Разработка дизайн-проектов в цифровой среде (обувной профиль)

|   |   |
|---|---|
| Уровень образования   | бакалавриат   |
| Направление подготовки  | 29.03.01 Технология изделий легкой промышленности   |
| Направленность (профиль)  | Технологии цифрового производства швейных изделий<br>Технологии цифрового производства изделий из кожи<br>Технологии кожи и меха  |
| Направление подготовки  | 29.03.02 Технологии и проектирование текстильных изделий  |
| Направленность (профиль)  | Цифровая экспертиза и товароведение непродовольственных товаров<br>Проектирование и художественное оформление текстильных изделий<br>Инновационные текстильные технологии |
| Направление подготовки  | 29.03.03 Технология полиграфического и упаковочного производства  |
| Направленность (профиль)  | Технологический дизайн и эко-брендинг упаковки  |
| Направление подготовки  | 29.03.03 Технология полиграфического и упаковочного производства  |
| Направленность (профиль)  | Технологический дизайн и эко-брендинг упаковки  |
| Направление подготовки  | 29.03.05 Конструирование изделий легкой промышленности  |
| Направленность (профиль)  | Конструирование и цифровое моделирование одежды<br>Художественное моделирование и цифровое проектирование изделий из кожи<br>Цифровое моделирование                       |
| Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения | 4 года  |
| Форма обучения  | очная   |

Учебная дисциплина «Разработка дизайн-проектов в цифровой среде (обувной профиль)» изучается в четвертом семестре.

Курсовая работа/Курсовой проект – не предусмотрены.

- 1.1. Форма промежуточной аттестации - зачет.
- 1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Разработка дизайн-проектов в цифровой среде (обувной профиль)» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений (майно).

- 1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины «Разработка дизайн-проектов в цифровой среде (обувной профиль)» являются:

формирование навыков разработки законченных дизайн-проектов обуви с использованием программного обеспечения для визуализации моделей обуви в 3D формате и проектирования конструкций обуви в программе АСКО 2Д;

формирование навыков составления конструкторско-технологической документации на модели обуви в цифровой среде;

формирование навыков научно-теоретического подхода к решению задач профессиональной направленности и практического их использования в дальнейшей профессиональной деятельности;

формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

**Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:**

| <b>Код и наименование компетенции</b>  | <b>Код и наименование индикатора достижения компетенции</b>   |
|--|---|
| Способен разрабатывать дизайн-проекты коллекций обуви и конструкторско-технологическую документацию в цифровой среде | Разработка дизайн-проектов обуви с использованием программного обеспечения для визуализации моделей обуви в 3D формате и проектирование конструкций обуви в САПР. |
|  | Формирование навыков составления конструкторско-технологической документации на модели обуви в цифровой среде.  |

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

|                           |   |             |     |             |
|---------------------------|---|-------------|-----|-------------|
| по очной форме обучения – | 3 | <b>з.е.</b> | 108 | <b>час.</b> |
|---------------------------|---|-------------|-----|-------------|