|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ**  **УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ** | | |
| **Компьютерное проектирование** | | |
| Уровень образования | бакалавриат | |
| Направление подготовки | 29.03.04 | Технология художественной обработки материалов |
| Направленность (профиль) | Технологии изготовления художественно-промышленных изделий | |
| Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения | 4 года | |
| Форма(-ы) обучения | очная | |

* + - 1. Учебная дисциплина «Компьютерное проектирование» изучается в пятом семестре.
      2. Курсовая работа/Курсовой проект – не предусмотрены

## Форма промежуточной аттестации:

Зачет

## Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

* + - 1. Учебная дисциплина «Компьютерное проектирование» относится к обязательной части программы.
      2. Основой для освоения дисциплины являются результаты обучения по предшествующим дисциплинам:
    - Информационные и коммуникационные технологии в профессиональной деятельности
    - Рисунок
    - Скульптура и лепка
    - Компьютерная обработка изображений
    - Результаты освоения учебной дисциплины в дальнейшем будут использованы при прохождении производственной практики и выполнении выпускной квалификационной работы.

## Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю)

* + - 1. Целями изучения дисциплины «Компьютерное проектирование» являются:
    - формирование знаний основных методик и подходов визуализации 3D-объектов;
    - изучение инструментов для создания 3D-моделей: экструдирование, карман, проектирование по заданной траектории;
    - обучение навыкам создания текстуры Blender с помощью нодов;
    - изучение методологии, технологии и использования инструментальных средств для создания анимации 3D-объекта;
    - изучение инструментов для создания технологической документации;
    - формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.
      1. Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

## Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

| **Код и наименование компетенции** | **Код и наименование индикатора**  **достижения компетенции** |
| --- | --- |
| ОПК-4  Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач | ИД-ОПК-4.1  Обоснованный выбор современных информационных технологий для реализации задач производства художественно-промышленных объектов и их реставрации |
| ИД-ОПК-4.2  Представление информации, в том числе связанной с профессиональной деятельностью, с помощью информационных и компьютерных технологий |
| ИД-ПК-4.3  Применение прикладного программного обеспечения для разработки и оформления технической документации |

## Общая трудоёмкость учебной дисциплины (модуля) по учебному плану составляет:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Очная форма обучения | **3** | **з.е.** | **108** | **час.** |