

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич  
Должность: Ректор  
Дата подписания: 30.10.2023 12:16:51  
Уникальный программный ключ:  
8df276ee93e17c18e19ee945ca920ee9ab8197b

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

### Проектирование изделий из кожи в автоматизированных системах

Уровень образования	бакалавриат
Направление подготовки	29.03.05 Конструирование изделий легкой промышленности
Профиль	Художественное моделирование и цифровое проектирование изделий из кожи
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года
Форма обучения	очная

Учебная дисциплина «Проектирование изделий из кожи в автоматизированных системах» изучается в шестом семестре.

Курсовая работа – не предусмотрена

#### 1.1. Форма промежуточной аттестации

экзамен

#### 1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина ««Проектирование изделий из кожи в автоматизированных системах»» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений, элективным дисциплинам.

Основой для освоения дисциплины являются результаты обучения по предшествующим дисциплинам и практикам:

- Современные методики проектирования обуви
- Технология изделий из кожи
- Конструирование изделий из кожи
- Конструирование и моделирование кожгалантерейных изделий
- Информационные и коммуникационные технологии в профессиональной деятельности

2. Результаты освоения учебной дисциплины в дальнейшем будут использованы при прохождении производственной практики и выполнении выпускной квалификационной работы.

#### 1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины «Проектирование изделий из кожи в автоматизированных системах» являются:

- формирование знаний основных методик и подходов к проектированию обуви и кожгалантереи, используя системы автоматизированного проектирования;
- изучение методов визуального отображения текстовой и графической информации в информационной системе;
- изучение методологии, технологии и использования инструментальных средств автоматизированного проектирования изделий из кожи;
- изучение этапов технического и рабочего проектирования САПР обуви;

– формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине
УК-3 Способен осуществлять социальное взаимодействие и реализовывать свою роль в команде	ИД-УК-3.4 Установка и поддержание контактов, обеспечивающих успешную работу в коллективе с учетом межличностной и групповой коммуникации в деловом взаимодействии	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Анализирует возможности корпоративных систем автоматизированного проектирования изделий из кожи для коллективной работы и групповой коммуникации при деловом взаимодействии.</li> <li>– Применяет методы корпоративного (группового) автоматизированного проектирования изделий из кожи</li> <li>–</li> </ul>
УК-6 Способен управлять своим временем, выстраивать и реализовывать траекторию саморазвития на основе принципов образования в течение всей жизни	ИД-УК-6.1 Использование инструментов и методов управления временем при выполнении конкретных задач, проектов, при достижении поставленных целей	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Обосновывает выбор основных инструментов для проектирования изделий из кожи с применением информационных систем для сокращения временных затрат.</li> <li>– Использует современные подходы и методы при разработке и проектированию САПР обуви</li> </ul>
ПК-5 Способен формулировать цели дизайн-проекта, определять критерии и показатели оценки художественно-конструкторских предложений, осуществлять авторский контроль за соответствием рабочих эскизов и технической документации дизайн-проектов обувных и кожгалантерейных изделий	- ИД-ПК-5.1 Формулирование текущих и конечных целей проекта, с использованием оптимальных технических и дизайнерских способов их достижения	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Анализирует и систематизирует отечественную и зарубежную научно-техническую информацию в области проектирования изделий из кожи с применением традиционных и информационных технологий и систем автоматизированного проектирования с позиций достижения оптимальных решений</li> <li>– Анализирует входные данные выходную документацию САПР изделий из кожи</li> <li>– Применяет методы</li> </ul>

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине
		тестирования и оценки отечественных и зарубежных систем автоматизированного проектирования изделий легкой промышленности. – Определяет этапы жизненного цикла изделий легкой промышленности и осуществляет авторский контроль.

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	4	<b>з.е.</b>	144	<b>час.</b>
---------------------------	---	-------------	-----	-------------