

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич  
Должность: Ректор  
Дата подписания: 11.10.2023 17:54:51  
Уникальный программный ключ:  
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

### Разработка дизайн-проектов в цифровой среде (обувной профиль)

Уровень образования	бакалавриат
Направление подготовки	29.03.01 Технология изделий легкой промышленности
Направленность (профиль)	Технологии цифрового производства швейных изделий Технологии цифрового производства изделий из кожи Технологии кожи и меха
Направление подготовки	29.03.02 Технологии и проектирование текстильных изделий
Направленность (профиль)	Цифровая экспертиза и товароведение непродовольственных товаров Проектирование и художественное оформление текстильных изделий Инновационные текстильные технологии
Направление подготовки	29.03.03 Технология полиграфического и упаковочного производства
Направленность (профиль)	Технологический дизайн и эко-брендинг упаковки
Направление подготовки	29.03.03 Технология полиграфического и упаковочного производства
Направленность (профиль)	Технологический дизайн и эко-брендинг упаковки
Направление подготовки	29.03.05 Конструирование изделий легкой промышленности
Направленность (профиль)	Конструирование и цифровое моделирование одежды Художественное моделирование и цифровое проектирование изделий из кожи Цифровое моделирование
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года
Форма обучения	очная

Учебная дисциплина «Разработка дизайн-проектов в цифровой среде (обувной профиль)» изучается в четвертом семестре.

Курсовая работа/Курсовой проект – не предусмотрены.

- 1.1. Форма промежуточной аттестации - зачет.
- 1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Разработка дизайн-проектов в цифровой среде (обувной профиль)» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений (майно).

- 1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины «Разработка дизайн-проектов в цифровой среде (обувной профиль)» являются:

формирование навыков разработки законченных дизайн-проектов обуви с использованием программного обеспечения для визуализации моделей обуви в 3D формате и проектирования конструкций обуви в программе АСКО 2Д;

формирование навыков составления конструкторско-технологической документации на модели обуви в цифровой среде;

формирование навыков научно-теоретического подхода к решению задач профессиональной направленности и практического их использования в дальнейшей профессиональной деятельности;

формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

**Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:**

<b>Код и наименование компетенции</b>	<b>Код и наименование индикатора достижения компетенции</b>
Способен разрабатывать дизайн-проекты коллекций обуви и конструкторско-технологическую документацию в цифровой среде	Разработка дизайн-проектов обуви с использованием программного обеспечения для визуализации моделей обуви в 3D формате и проектирование конструкций обуви в САПР.
	Формирование навыков составления конструкторско-технологической документации на модели обуви в цифровой среде.

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	3	<b>з.е.</b>	108	<b>час.</b>
---------------------------	---	-------------	-----	-------------