Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Белгородский Валерий Савельевич

Должность: Ректор

Дата подписания: 19.09.2023 17:37:51 Уникальный программный ключ:

8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Технология программирования

Уровень образования бакалавриат

Направление подготовки 38.03.05 Бизнес-информатика

Профиль Бизнес-информатика в экономике

Срок освоения

образовательной программы

4 года

по очной форме обучения

Форма обучения очная

Учебная дисциплина «Технология программирования» изучается во втором, третьем семестрах.

Курсовая работа/Курсовой проект – не предусмотрены.

1.1. Формы промежуточной аттестации

второй семестр - зачет с оценкой

третий семестр - экзамен

1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Технология программирования» относится к обязательной части. Основой для освоения дисциплины являются результаты обучения по предшествующим дисциплинам и практикам:

Основы профессиональной деятельности.

Результаты обучения по учебной дисциплине используются при изучении следующих дисциплин:

- Технологии обработки информации;
- Методы и средства проектирования информационных систем и технологий.
- 1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины «Технология программирования» являются:

- изучение способов представления и структурирования информации о явлениях и процессах в окружающем мире применительно к своей профессиональной деятельности;
- освоение методов ориентирования и взаимодействия с ресурсами информационной среды, осуществления выбора различных моделей использования информационных и коммуникационных технологий в экономике и бизнесе;
- изучение методов построения алгоритмов и основных этапов разработки и создания современных программных продуктов;
- освоение подходов к построению рациональных диалоговых интерфейсов, ориентированных на пользователя;
- изучение базовых правил и принципов современного объектноориентированного и визуального программирования;
- формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования

компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции			
ОПК-3	ИД-ОПК-3.1			
Способен управлять процессами	Применение приемов проектирования и разработки			
создания и использования	различных видов программного обеспечения с			
продуктов и услуг в сфере	использованием современных ИТ			
информационно-				
коммуникационных технологий, в				
том числе разрабатывать алгоритмы				
и программы для их практической				
реализации				
реализации				

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

Ho overou donno obveround	7	2.0	252	1100
по очной форме обучения –	/	3.e.	232	час.