

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 21.09.2023 15:21:38
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee44f3430c18

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Информационные технологии и цифровая трансформация бизнес-процессов

Уровень образования	бакалавриат
Направление подготовки	43.03.01 Сервис
Профиль	Управление сервис-процессами в сфере обслуживания
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года
Форма обучения	очная

Учебная дисциплина «Информационные технологии и цифровая трансформация бизнес-процессов» изучается в восьмом семестре.

Курсовая работа/Курсовой проект – не предусмотрены.

1.1. Формы промежуточной аттестации

восьмой семестр - зачёт с оценкой

1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Информационные технологии и цифровая трансформация бизнес-процессов» относится к обязательной части.

Основой для освоения дисциплины являются результаты обучения по предшествующим дисциплинам и практикам:

- Информационные и коммуникационные технологии в профессиональной деятельности;
- Современные технологии в сервисной деятельности;
- Методы принятия управленческих решений;
- Управление проектами;
- Архитектура бизнес-систем в ИТ.
- Производственная практика. Организационно-управленческая практика.

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины «Информационные технологии и цифровая трансформация бизнес-процессов» являются:

- изучение способов представления и структурирования информации о явлениях и процессах в окружающем мире применительно к своей профессиональной деятельности;
- освоение методов ориентирования и взаимодействия с ресурсами информационной среды, осуществления выбора различных моделей использования информационных систем и инфокоммуникационных технологий в индустрии моды;
- изучение методов построения алгоритмов и основных этапов разработки и создания современных программных продуктов;
- освоение подходов к построению рациональных диалоговых интерфейсов, ориентированных на пользователя;
- изучение базовых правил и принципов современного системного, объектно-ориентированного и визуального программирования;

– формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине
ОПК-5 Способен инсталлировать программное и аппаратное обеспечение для информационных и автоматизированных систем	ИД-ОПК-5.1 Знание основ системного администрирования и администрирования баз данных, архитектуры, устройства и функционирования вычислительных систем	- Оценивает сущность и значение информационных технологий в развитии современного общества; владеет основными методами, способами и средствами получения, хранения, переработки информации; - Использует основы системного администрирования и администрирования баз данных, архитектуры, устройства и функционирования вычислительных систем;
ОПК-7 Способен осуществлять выбор платформ и инструментальных программно-аппаратных средств для реализации информационных систем	ИД-ОПК-7.1 Освоение технологий создания информационных систем и выбор программно-аппаратных средств для реализации информационных систем	- Может инсталлировать программное и аппаратное обеспечение для информационных и автоматизированных систем; - Осуществляет практическую реализацию информационных систем и выбор программно-аппаратных средств для реализации информационных систем

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	4	з.е.	144	час.
---------------------------	---	------	-----	------